



ANNEXE E

Guide de la trousse d'outils AutoCAD

Juillet 2014



Préface

Le présent guide a été préparé par le SMA (IE). Il constitue une mise à jour et un regroupement des *Lignes directrices et conventions pour la production de dessins techniques et architecturaux*.

La version anglaise de ce document est également disponible. Si les versions française et anglaise diffèrent, veuillez considérer cette dernière comme étant la version conforme.



Licence d'utilisation

IMPORTANT — VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES CONDITIONS CI-APRÈS AVANT D'INSTALLER OU D'UTILISER LE LOGICIEL. EN INSTALLANT OU EN UTILISANT CE LOGICIEL, VOUS RECONNAISSEZ AVOIR LU LA LICENCE D'UTILISATION, QUE VOUS L'AVEZ COMPRIS ET QUE VOUS ACCEPTEZ D'EN RESPECTER LES CONDITIONS. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS LES CONDITIONS DE LA LICENCE D'UTILISATION, VEUILLEZ NE PAS INSTALLER OU UTILISER LE LOGICIEL.

Droit d'auteur : La *Norme CAO/BIM du MDN* relève de la propriété intellectuelle du ministère de la Défense nationale (ci-après appelé « MDN »). Seule l'utilisation préautorisée est admise et personne n'a le droit de procéder à la vente ou à la location de cette norme ou d'en tirer profit.

Restrictions : Les consultants du MDN, s'ils utilisent l'interface personnalisée de la norme CAO/BIM, ne doivent l'utiliser que pour les projets du MDN. La copie ou la distribution de l'interface personnalisée est strictement interdite, à moins qu'elle ne soit demandée par des sous-traitants qui travaillent avec le consultant principal sur des projets du MDN.

Avis de non-responsabilité : Le MDN rend la norme CAO/BIM disponible telle qu'elle est. Le MDN n'offre pas de soutien en matière d'installation, de maintenance et de formation. Toutes les garanties et les déclarations de tous genres concernant la norme CAO/BIM en question sont rejetées, y compris les garanties implicites liées à la valeur commerciale et à la justesse en vue d'une utilisation particulière. En aucun cas, le MDN ou l'un de ses représentants ou employés ne sera tenu responsable des dommages consécutifs, accessoires, particuliers ou exemplaires, et ce, même si une évaluation permet de déterminer la probabilité de tels dommages. Le MDN ne garantit pas la norme CAO/BIM contre les lacunes, peu importe ce dont il s'agit. L'utilisation de la norme CAO/BIM pour l'exécution de travaux liés par contrat au MDN ne décharge pas l'entrepreneur des obligations assumées par le contrat ou de l'achèvement et de la satisfaction convenable des conditions du contrat. De plus, l'utilisation de cette norme n'accorde aucun droit à l'entrepreneur relativement à une indemnisation pour dommages ou pertes subis qui pourraient être attribuables à une telle utilisation.

Logiciel offert : L'application ACS Menu Manager (ci-après appelé « logiciel ») constitue un logiciel sous licence offert par Advanced CAD Services Inc. Ce logiciel doit être utilisé uniquement conformément à la norme CAO/BIM du MDN relative à l'exécution de projets du MDN.

Vous ne pouvez pas publier, louer, vendre, prêter, distribuer ou copier le logiciel dont il est question ou une partie de celui-ci. Vous n'êtes pas autorisé à donner le logiciel à d'autres personnes. Il vous est interdit de produire des ouvrages dérivés fondés sur le logiciel ou l'une de ses parties. Vous ne pouvez pas changer, concevoir, décompiler, traduire, adapter ou désassembler le logiciel. Vous ne devez pas non plus tenter de créer le code source à partir du code objet du logiciel.

Le MDN n'est pas obligé d'assurer la maintenance, la réparation des bogues, les mises à niveau, l'installation, la présentation de documentation ou le soutien technique à l'égard du logiciel. En outre, le MDN n'est pas tenu de fournir d'avis concernant les nouvelles versions, les améliorations, les bogues ou les problèmes liés au logiciel.



Table des matières

1	INTRODUCTION	5
1.1	Portée	5
1.2	Coordonnées	5
1.2.1	Révisions du présent document.....	6
1.3	Définitions	6
1.4	Sigles et acronymes.....	7
1.5	Légende	7
2	ÉLÉMENTS FONDAMENTAUX	8
2.1	Exigences relatives au logiciel	8
3	PROCÉDURES D'INSTALLATION	9
3.1	Téléchargement de la trousse d'outils	9
3.1.1	Débloquer le fichier ZIP d'AutoCAD 2012 ou plus récent.....	9
3.2	Installation de la trousse d'outils.....	10
3.2.1	Étapes d'installation	10
3.3	Désinstallation de la trousse d'outils.....	11
4	COMMENT UTILISER LA TROUSSE D'OUTILS DU MDN	12
4.1	Pour commencer.....	12
4.2	Profil du MDN.....	13
4.2.1	Vérification du profil.....	13
4.2.2	Démarrage avec le profil du MDN.....	13
4.3	Dossiers de la trousse d'outils du MDN.....	14
4.4	Menu manager	15
4.4.1	Caractéristiques opérationnelles.....	16
4.4.2	Fonctions des éléments	21
4.4.3	Symboles des éléments du menu	22
4.5	Outils de l'onglet DND du ruban	23
4.6	Cartouches et gabarit du MDN	24
4.6.1	Options de configuration des cartouches du MDN	25
4.7	Échelle de dessin du MDN	25
4.7.1	Paramètres des unités de dessin.....	26
4.7.2	Échelles de dessin	27
4.8	Calques.....	31
4.9	Texte	31
4.10	Cotes.....	32
4.11	Blocs	32
4.11.1	Placer les blocs du MDN.....	33
4.11.2	Échelles des blocs.....	35
4.12	Styles de lignes personnalisés	35
4.13	Impression/traçage au MDN	36
4.13.1	Styles de traçage du MDN	36
4.13.2	Estampe MDN	37
4.13.3	Impression en format PDF	37
5	FOIRE AUX QUESTIONS	38
	APPENDICE A : CONFIGURATION DU PROFIL DU MDN	39



1 Introduction

L'objectif de ce guide est de faciliter l'adoption et l'utilisation de la trousse d'outils de la norme du MDN dans le cadre des projets du MDN. La trousse d'outils est destinée aux intervenants et aux consultants internes qui travaillent à des projets du MDN.

La trousse a été conçue afin de simplifier et de normaliser la production et la gestion de données du MDN, ce qui constitue, pour le MDN, un avantage énorme à l'échelle du cycle de vie des biens immobiliers.

Le contenu de la trousse a été développé pour AutoCAD conformément à la norme CAO/BIM du MDN.

 Consultez la **Norme CAO/BIM du MDN** pour obtenir de plus amples renseignements sur les exigences à l'égard des dessins techniques du MDN.

 Veuillez consulter l' **Normes de documentation et de soumission du MDN**, pour de plus amples renseignements sur les procédures et les produits électroniques du MDN que doivent respecter les consultants.

1.1 PORTÉE

Le présent document vise à fournir les renseignements nécessaires pour produire les dessins du MDN au moyen des composants de la trousse d'outils d'**AutoCAD, versions 2010 à 2015**. Si vous utilisez une version antérieure d'AutoCAD, consultez la documentation fournie avec les versions précédentes de la norme.

Il est tenu pour acquis que l'utilisateur connaît bien les fonctions et les caractéristiques d'AutoCAD, notamment :

- l'installation de la trousse d'outils AutoCAD du MDN;
- les règles, les restrictions et les paramètres utilisés dans AutoCAD au MDN;
- l'application **Menu Manager**.

 Veuillez consulter le document **Quoi de neuf** pour obtenir de plus amples renseignements sur les changements fondamentaux apportés aux présentes versions de la trousse d'outils et de la norme CAO/BIM du MDN.

1.2 COORDONNÉES

Adresse postale

Quartier général de la Défense nationale
Édifice Major-général George R. Pearkes
101, promenade Colonel-By
Ottawa (Ontario) K1A 0K2



Emplacement du bureau

180, rue Kent
Édifice Minto
Ottawa (Ontario) (16-037)

Personne-ressource

John Hale, Technologue en chef CAO/BIM
613-995-3269
john.hale@forces.gc.ca

Veuillez transmettre vos questions et commentaires à la personne-ressource susmentionnée, au besoin.

1.2.1 Révisions du présent document

Il est reconnu que ce document sur la norme CAO/BIM du MDN évoluera avec le temps en raison des modifications apportées au logiciel et de l'amélioration des stratégies. Les commentaires, suggestions et corrections pouvant être utiles à l'amélioration des prochaines versions doivent être communiqués à la personne-ressource susmentionnée.

1.3 DÉFINITIONS

EXTÉRIEUR	Travail portant seulement sur des éléments extérieurs. Il peut s'agir d'installations externes, de routes, de données d'arpentage, etc.
INTÉRIEUR	Travail portant seulement sur des éléments intérieurs d'un immeuble. Il peut s'agir de plans d'étage, d'installations internes, de plans de la disposition du mobilier, de plans d'élévation ou de plans des structures des bâtiments.
IMPLANTATION	Travail portant sur des données du SIG, comme les plans d'implantation.
CIVIL	Travail de génie civil, comme la conception de routes, de ponts, etc.
MODÈLES DE CONCEPTION	Un fichier modèle contient des éléments ou des entités qui représentent les objets dessinés ou conçus (p. ex., murs, portes, colonnes, trottoirs, chaussées et cartouches). Ce fichier s'intitule ModelSpace dans AutoCAD et Design Model dans MicroStation.
PRÉSENTATION	Un fichier modèle servant à assembler les données du modèle de conception, les cartouches, les graphiques et les notes pour exécuter le dessin définitif tracé. Ce fichier s'intitule PaperSpace dans AutoCAD et Sheet Model dans MicroStation.
CALQUES	Système de classification des graphiques du fichier de conception/dessin. Il permet de regrouper des composantes du dessin de sorte que l'utilisateur puisse bloquer et débloquer certains éléments, changer la couleur, la largeur d'un trait et d'autres propriétés d'un même groupe. Le terme <i>Layer</i> est utilisé dans AutoCAD, tandis que le terme <i>Level</i> est utilisé dans MicroStation.



1.4 SIGLES ET ACRONYMES

AGC	Architecture, génie et construction
AI	Architecte-ingénieur
AIA	<i>American Institute of Architects</i>
CAO	Conception assistée par ordinateur
ISO	Organisation internationale de normalisation
ITGC	Instructions techniques du Génie construction
MDN	Ministère de la Défense nationale
SI	Système international d'unités
SIG	Système d'information géographique
SMA(IE)	Sous-ministre adjoint (Infrastructure et environnement)
S.o.	Sans objet

1.5 LÉGENDE

Les symboles suivants sont utilisés dans le présent document.

Symbole	Définition
	Note importante
	Renvoi à des renseignements figurant dans un autre document ou manuel.



2 Éléments fondamentaux

- Exigences relatives à la trousse d'outils (voir ci-dessous)
- *Norme CAO/BIM du MDN*
- Quoi de neuf (si vous connaissez la version précédente de la norme CAO/BIM du MDN)
- *Normes de documentation et de soumission du MDN*

Certaines tâches de base effectuées dans AutoCAD ont été personnalisées et normalisées pour le MDN et sont couvertes dans le document. Parmi ces tâches, notons :

- [Cartouches et gabarit du MDN](#)
- [Échelle de dessin du MDN](#)
- [Calques](#)
- [Texte](#)
- [Cotes](#)
- [Blocs](#)
- [Styles de traits personnalisés](#)
- [Impression/traçage au MDN](#)

2.1 EXIGENCES RELATIVES AU LOGICIEL

La trousse d'outils AutoCAD a été développée afin d'être compatible avec (ceux soulignés n'ont pas été testés) :

- AutoCAD 2010 à 2015 (32 et 64 bits)
- AutoCAD Civil 3D 2011, 2012, 2013, 2014 et 2015 (64 bits)
- AutoCAD Map 3D 2011, 2012, 2013, 2014 et 2015 (64 bits)
- AutoCAD MEP 2011, 2012, 2013, 2014 et 2015 (64 bits)
- AutoCAD Architecture 2011, 2012, 2013, 2014 et 2015 (64 bits)

Système d'exploitation :

- Windows XP Professional SP3 (32 bits)
- Windows Vista SP1, Windows 7 et Windows 8 (32 et 64 bits)

⚠ **Les applications personnalisées fournies avec la trousse d'outils ne sont pas prises en charge par AutoCAD LT.**



3 Procédures d'installation

La trousse d'outils de la norme CAO/BIM du MDN doit être installée selon les directives du présent document.

3.1 TÉLÉCHARGEMENT DE LA TROUSSE D'OUTILS

Téléchargez la trousse d'outils du MDN sur l'un ou l'autre des sites suivants :

Site publique

http://cafnet.dcc-cdc.gc.ca/CAD_BIM_GIS/access-eng.htm

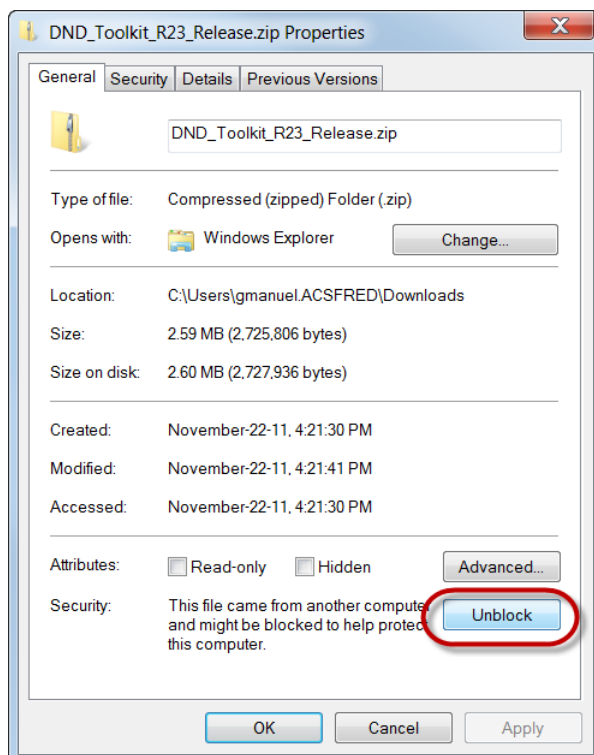
Site web privé du MDN

http://admie.ottawa-hull.mil.ca/DIECS/CAD_Standards/index_f.htm

✎ **Passez en revue la licence d'utilisation comprise dans le présent document avant d'installer la trousse.**

3.1.1 Débloquer le fichier ZIP d'AutoCAD 2012 ou plus récent

Après avoir téléchargé le fichier ZIP de la trousse d'outils, débloquent-le afin que la trousse fonctionne avec AutoCAD 2012 (ou une version plus récente). Avant d'extraire le contenu, cliquez à droite sur le fichier dans Explorateur Windows. Sélectionnez **Propriétés**, puis cliquez sur **Débloquer**. Tous les fichiers de l'archive sont ainsi débloqués.

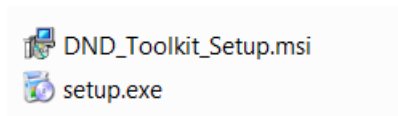




3.2 INSTALLATION DE LA TROUSSE D'OUTILS

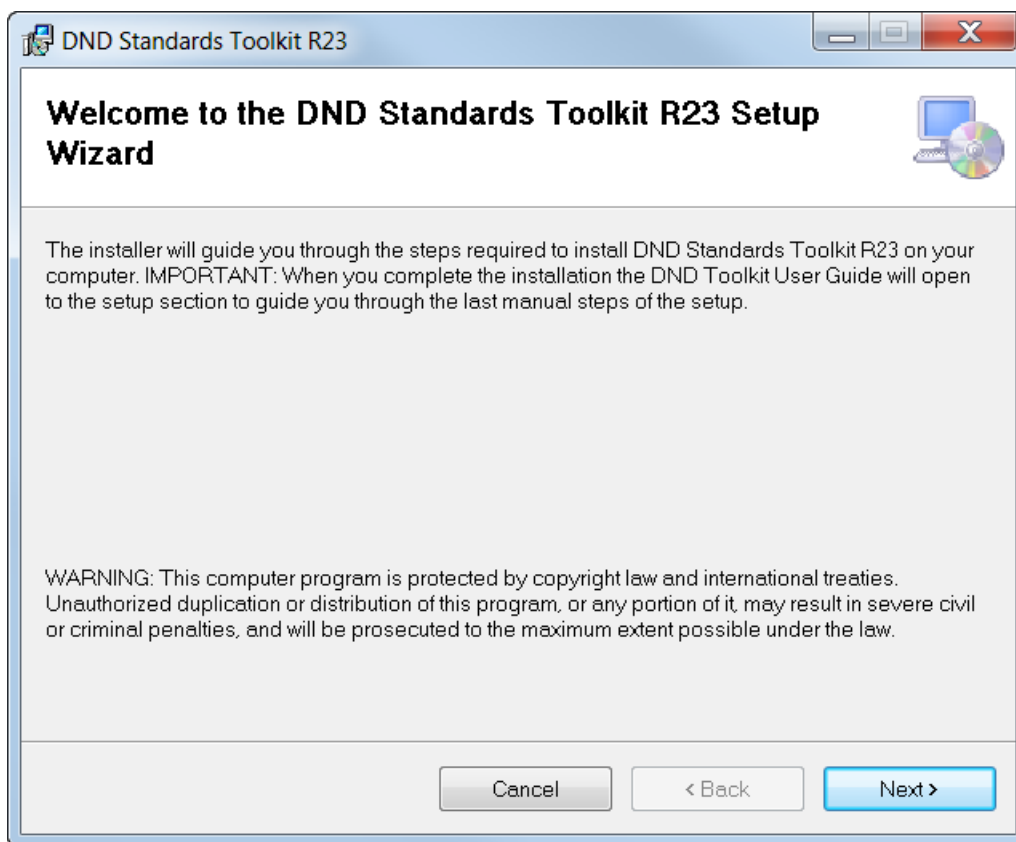
Si le contenu de la trousse d'outils est compressé en format ZIP, extrayez-le sur votre lecteur local ou sur un emplacement du serveur. Les utilisateurs d'AutoCAD 2012 devraient consulter la section **Débloquer le fichier ZIP d'AutoCAD 2012** ou plus récent.

Voici le contenu extrait de la trousse d'outils (à titre indicatif seulement).

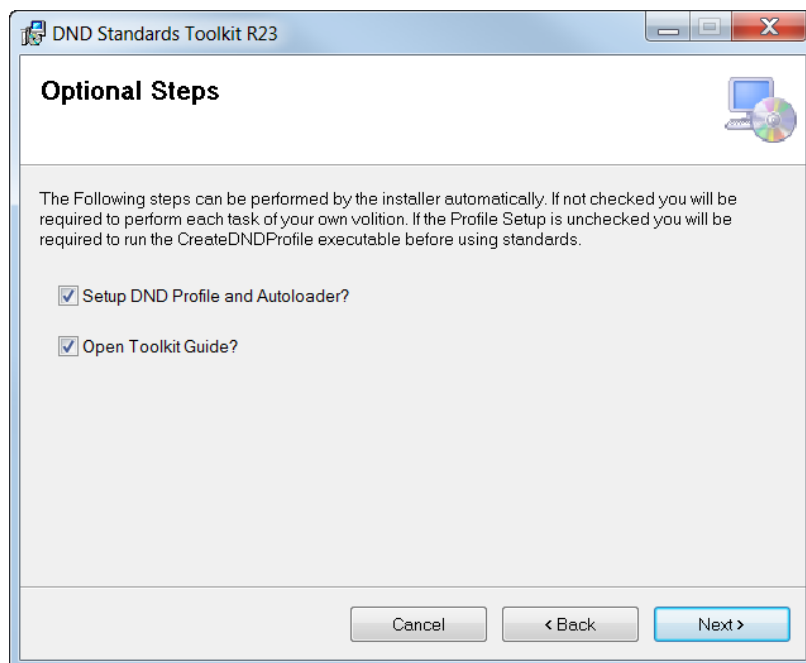


3.2.1 Étapes d'installation

1. Pour installer la trousse d'outils, exécutez le fichier **Setup.exe** du fichier téléchargé et suivez les étapes de l'Assistant Installation.

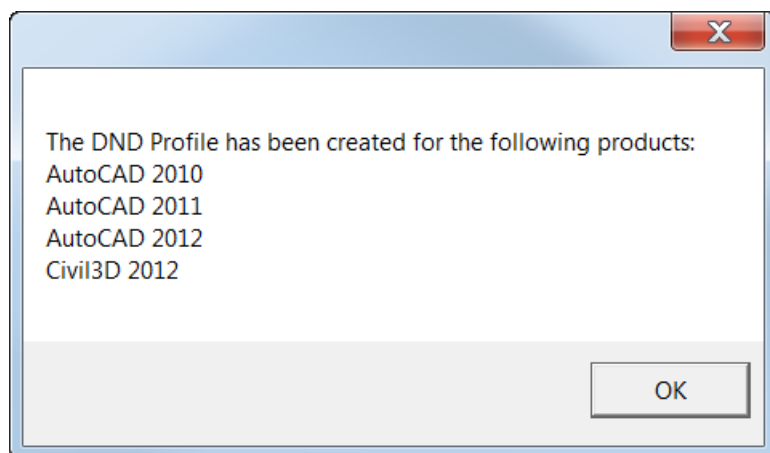


2. Les étapes d'installation incluent le dialogue suivant "étapes optionnelles."



Installation du profil du MDN et Autoloader- si l'option est cochée (recommandé), le programme "CreateDNDProfile.exe" s'exécutera lorsque l'installation est complétée.

Une liste des produits pour lesquels un profil du MDN est créé et désigné profil en cours apparaît dans une fenêtre contextuelle semblable à celle qui suit. Le profil en cours de chaque produit a servi de gabarit pour créer le profil DND_Standards_23.



3.3 DÉINSTALLATION DE LA TROUSSE D'OUTILS

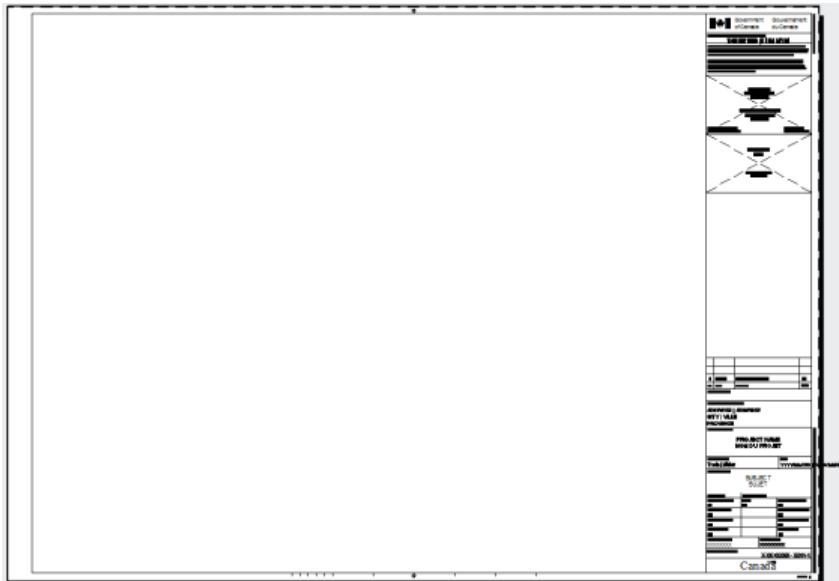
Cliquez dans l'ordre sur **Démarrer > Panneau de configuration > Ajouter ou supprimer des programmes**, sélectionnez *DND Standards Toolkit R23* et cliquez sur **Désinstaller**.

4 Comment utiliser la trousse d'outils du MDN

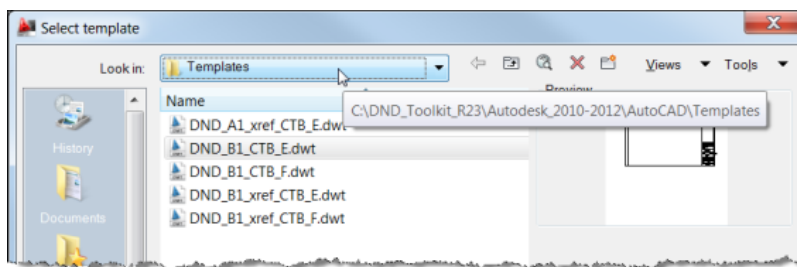
La section suivante donne un aperçu du contenu de la trousse d'outils AutoCAD du MDN et explique comment l'utiliser.

4.1 POUR COMMENCER

1. Lancez **AutoCAD**.



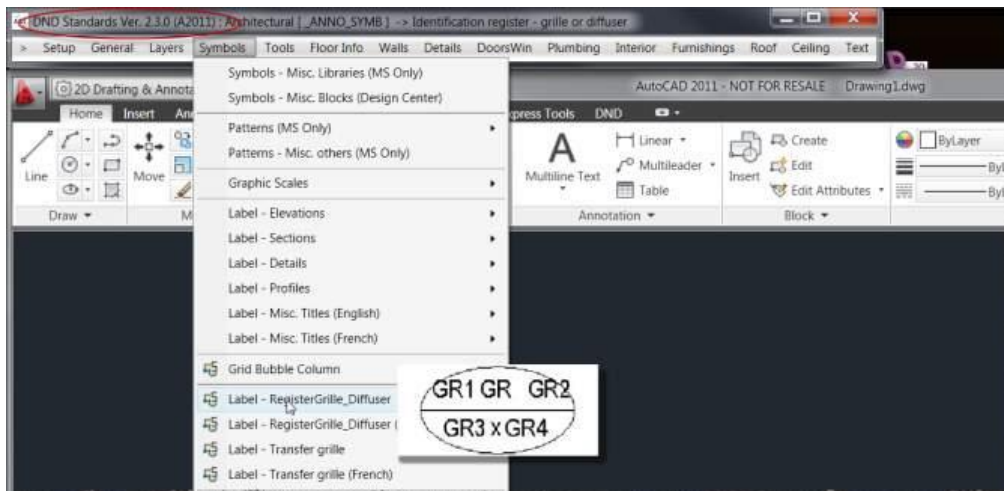
Un nouveau dessin de présentation de cartouche B1 du MDN s'ouvre automatiquement. Sinon, la boîte de dialogue Select Template s'affiche et le système vous invite à sélectionner un gabarit du MDN.



Menu Manager, illustré ci-dessous, s'installe automatiquement dans le coin supérieur gauche de la fenêtre et AutoCAD remplit le reste de la fenêtre principale.



2. Cliquez sur le bouton « > » pour sélectionner un menu de discipline (par exemple, *Architectural*) à télécharger. Il occupera la barre de menu, comme le montre la saisie ci-dessous.



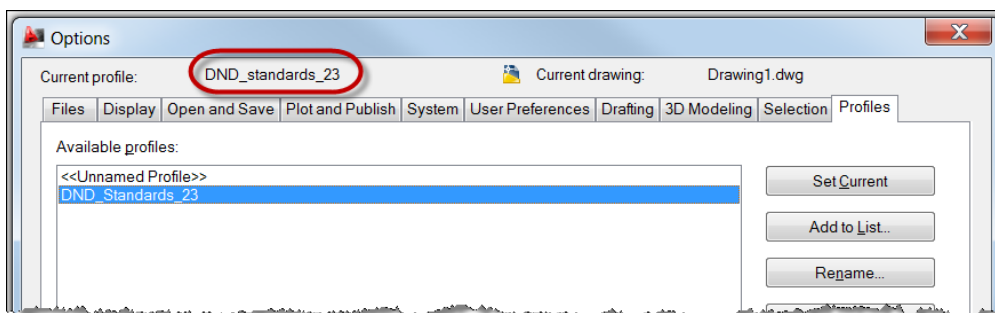
Vous êtes maintenant prêt à utiliser la trousse d'outils du MDN.

4.2 PROFIL DU MDN

Afin d'utiliser la trousse d'outils du MDN, le profil en cours AutoCAD chargé doit être **DND_Standards_23**. En cas d'erreur, vérifiez le profil en cours utilisé.

4.2.1 Vérification du profil

1. Tapez **OPTIONS** pour ouvrir la fenêtre de dialogue *Options*.
2. Vérifiez que **DND_Standards_23** est le profil en cours (voir ci-dessous).



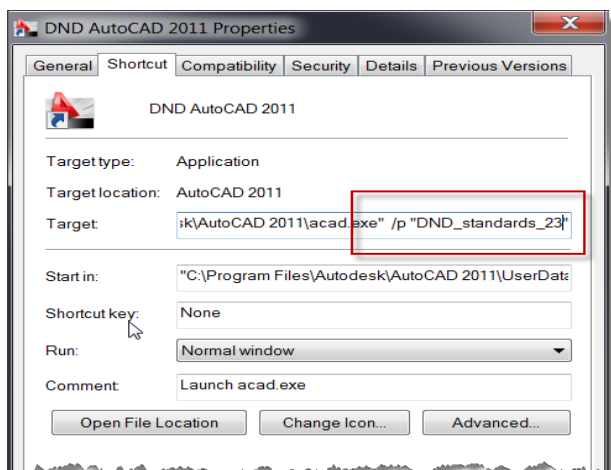
✎ Si le profil **DND_Standards_23** n'est pas dans la liste, consultez l'Appendice A Configuration du profil du MDN.

4.2.2 Démarrage avec le profil du MDN

Au démarrage, AutoCAD récupère habituellement le dernier profil en cours utilisé, à moins qu'il soit forcé à démarrer avec un profil précis. Pour forcer AutoCAD à utiliser le profil de la norme CAO/BIM du MDN au démarrage, suivez les étapes suivantes :

✎ **Assurez-vous d'avoir déjà créé le profil du MDN avant d'effectuer les étapes suivantes.**

1. Créez une copie de l'icône AutoCAD utilisée pour lancer le programme.
2. Cliquez à droite sur la copie de l'icône et sélectionnez **Propriétés**.
3. Entrez **/p "DND_Standards_23"** dans le champ Cible, comme illustré.

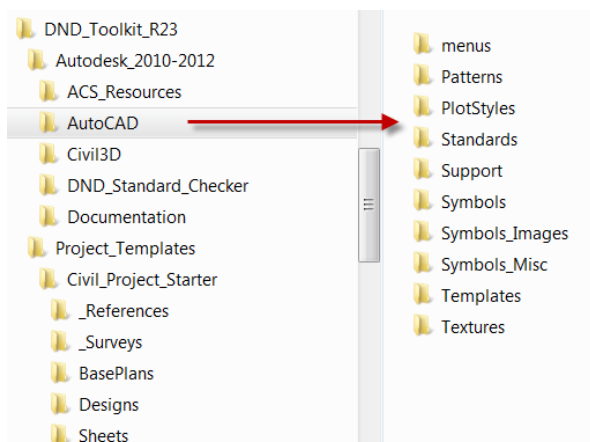


4.3 DOSSIERS DE LA TROUSSE D'OUTILS DU MDN

Une fois l'installation de la trousse d'outils AutoCAD du MDN terminée, le dossier **AutoCAD** devrait apparaître sous **[DND Toolkit Installation]\Autodesk_[version]**.

✎ **Le dossier racine de la trousse d'outils (DND_ToolKit_R23) doit se situer sur un lecteur local de l'ordinateur. Les applications ne fonctionnent pas si elles sont installées sur un serveur.**

La trousse d'outils du MDN, auparavant connue sous le nom « ensemble de la norme CAO/BIM du MDN », est maintenant livrée avec une structure de dossiers redessinée.

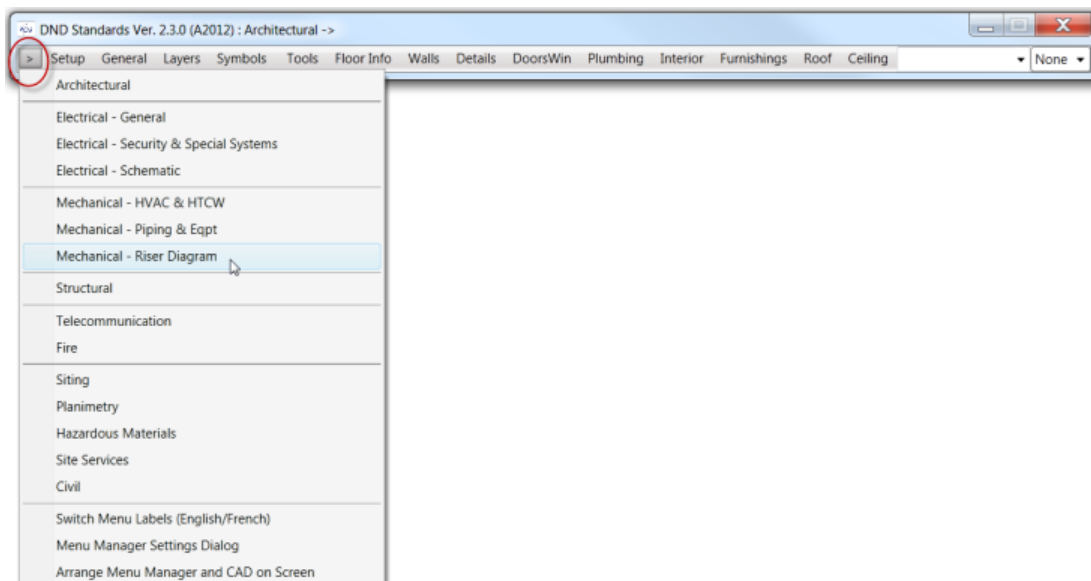




Nom du dossier	Description
DND_Toolkit_R23	Dossier racine de la version de la trousse d'outils installée
Autodesk_2010-2012	Contient les normes du MDN propres aux produits Autodesk (versions 2010, 2011 et 2012)
Autodesk_2013-2015	Contient les normes du MDN propres aux produits Autodesk (versions 2013 et 2015)
ACS_Resources	Fichiers d'ACS Menu Manager
DND_Standard_Checker	Fichiers de l'outil de vérification de la norme du MDN : installés séparément
AutoCAD	Dossier racine de tous les fichiers du MDN liés à AutoCAD
Civil3D	Si installé, dossier racine des fichiers de la trousse d'outils Civil 3D
Documentation	Dossier racine comprenant tous les documents, formulaire et vidéoclips des normes du MDN
Project_Templates	Les sous-dossiers de ce dossier sont des espaces réservés aux gabarits de dossier de projet. Ces structures de dossier facilitent le démarrage de projets du MDN et favorisent la conformité aux normes du MDN. Ce dossier sert exclusivement dans le cadre de travaux de génie civil.

4.4 MENU MANAGER

L'application Menu Manager a été mise en œuvre afin de faciliter la conformité à la norme CAO/BIM du MDN. La structure et le contenu des menus Menu Manager sont gérés par le MDN.



Pour lancer Menu Manager, tapez **ACSMM** et appuyez sur la touche Entrée ou cliquez sur l'**icône Menu Manager** dans l'onglet **DND** du ruban.

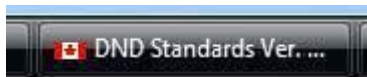


- ✎ Si Menu Manager est fermé, il faut le relancer à partir du dessin d'origine. Il est donc préférable de réduire l'application plutôt que de la fermer quand vous ne l'utilisez pas.

4.4.1 Caractéristiques opérationnelles

Voici quelques-unes des caractéristiques opérationnelles de Menu Manager :

- Menu Manager est lancé à partir d'AutoCAD et déchargé lorsqu'AutoCAD est fermé.
- À sa fermeture, Menu Manager garde en mémoire le dernier menu ouvert et sa position de l'écran.
- Si l'application est cachée, mais qu'elle continue de s'exécuter, son icône s'affiche dans la barre des tâches Windows. Cliquez sur l'icône et l'application apparaîtra à l'avant-plan du bureau.



4.4.1.1 Barre de titre

Voici les données contenues dans la barre de titre de Menu Manager.

Version de la norme du MDN : version du contenu des menus.



Plateforme et version CAO : plateforme connectée (p. ex., A2012 pour AutoCAD 2012).



Menu et sous-menu : Menu actif. Si le menu actif comprend un sous-menu, ce dernier est également affiché.



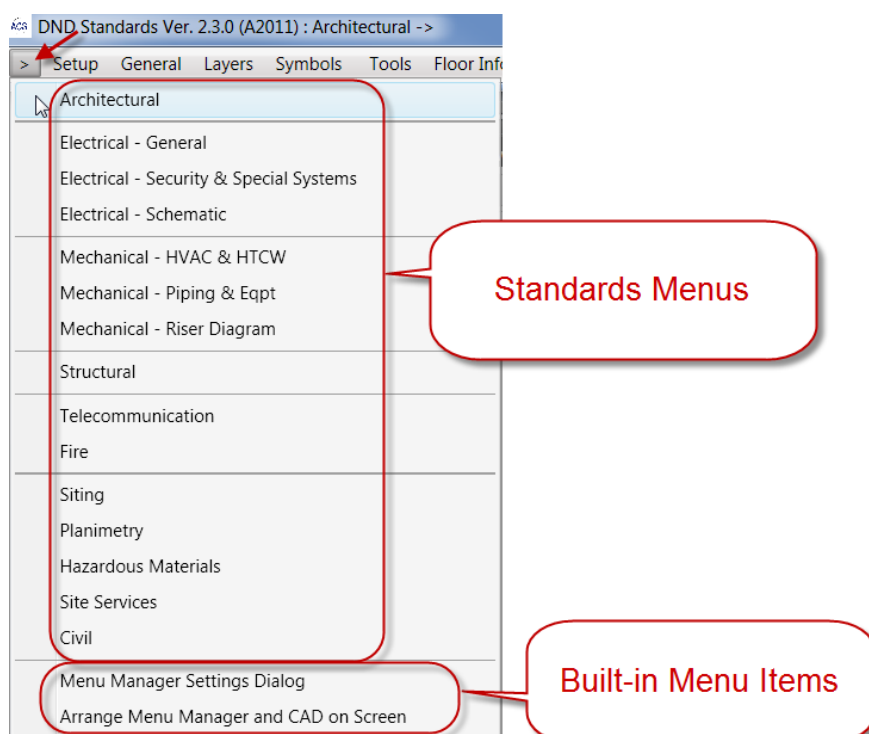
Calque et description d'un élément : Lorsque le curseur pointe un élément du menu, la barre de titre Menu Manager affiche le calque et la description de l'élément.



4.4.1.2 Menu « > »

Le menu « > » comprend deux sections :

- **Standards Menus :** Sélectionnez un de ces menus pour remplir Menu Manager du contenu connexe.
- **Built-in Menu Items :** Chacune de ces options est détaillée ci-dessous.





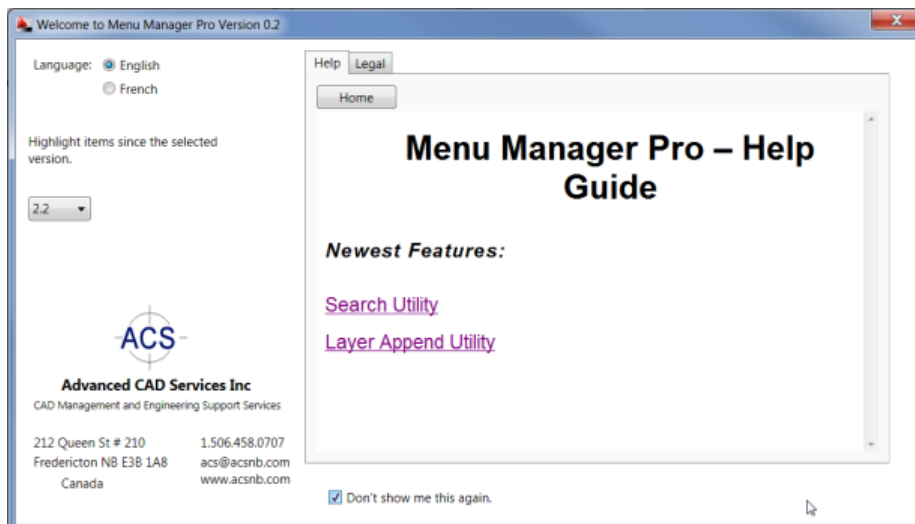
Arrange Menu Manager and CAD on Screen

Menu Manager étant une application autonome, il est impossible de l'ancrer dans l'interface CAO. Il est donc recommandé d'utiliser l'option *Arrange Menu Manager and CAD on Screen* pour éviter la superposition des menus : Menu Manager est placé dans la partie supérieure de l'écran et l'interface CAO, juste en dessous.



Menu Manager Settings Dialogue

Permet d'ouvrir la fenêtre de dialogue *Menu Manager Settings*.



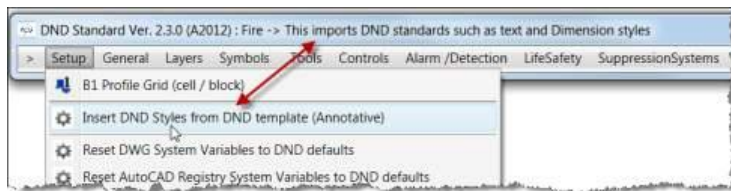
Cette fenêtre comprend des contrôles et des renseignements supplémentaires en lien avec Menu Manager.

Option *Language*

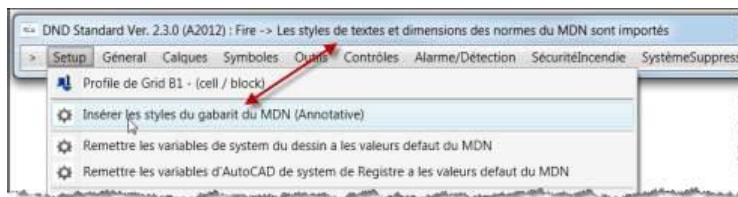


Cette option détermine la langue utilisée dans la trousse d'outils. Par exemple, la langue utilisée dans les titres et les éléments de menu peut être le français ou l'anglais. Les descriptions affichées dans la barre de titre dépendent également de cette option.

Anglais



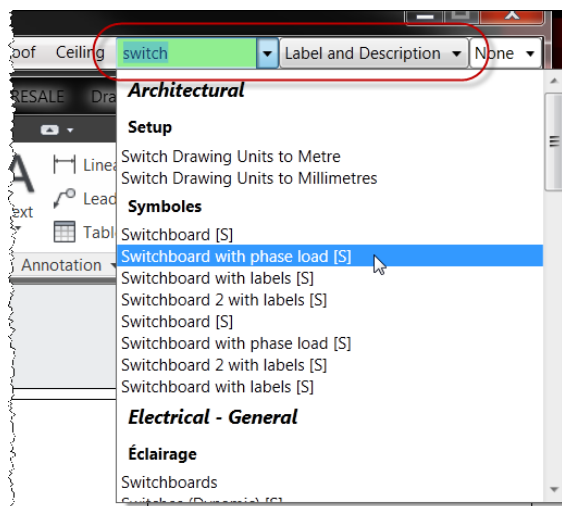
Français

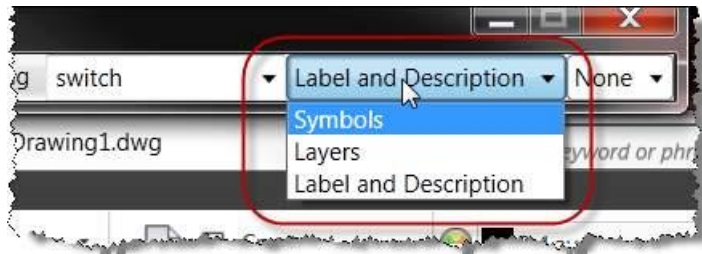


4.4.1.3 Recherche

Menu Manager comprend maintenant un champ de recherche aux multiples fonctions intégré. Le résultat de la recherche peut être sélectionné pour lancer le menu. Voici quelques-unes des fonctions qui peuvent être utilisées :

- Appuyez sur la touche Entrée pour lancer une recherche dans tous les menus.
- Tous les résultats sont classés sous leur menu et leur menu déroulant respectifs.
- Si [S] suit le nom d'un élément, l'élément place un bloc.
- Un élément sélectionné précédemment peut être réactivé en double-cliquant sur son nom dans le champ de recherche.
- Utilisez le menu déroulant pour sélectionner un filtre de recherche.





4.4.1.4 Ajout de calque

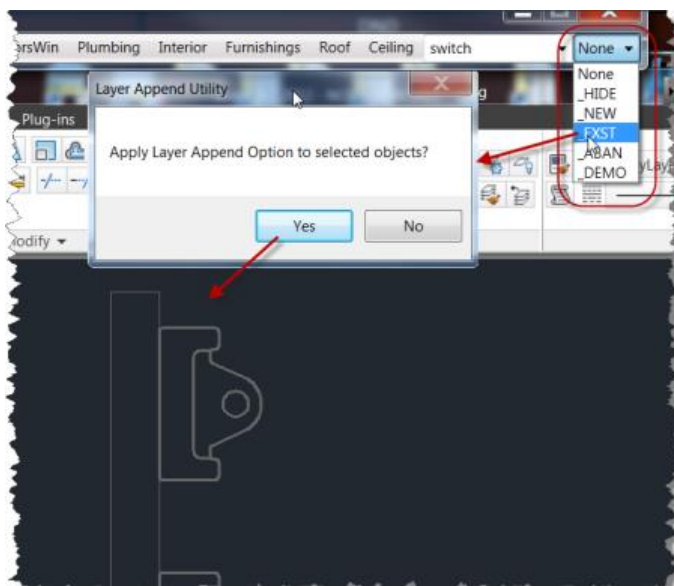
Menu Manager comprend la fonction **Layer Append Utility**. Sélectionnez n'importe quelle option (à l'exception de *None*) et ajoutez n'importe quel calque nouvellement créé avec un suffixe ou un *Layer Status Identifier* (identificateur de statut de calque). Par exemple, sélectionnez `_EXST` pour ajouter le calque créé avec le suffixe `_EXST`.

Le tableau ci-dessous comprend tous les statuts de calque prédéfinis du MDN offerts et leur propriété de remplacement assignée au nouveau calque.

Statut	Couleur	Type de ligne	Largeur	Description
<code>_HIDE</code>	*	DND_DASH ED_MED	*	Pour identifier ou afficher les objets cachés
<code>_NEW</code>	*	*	0,50 mm	Pour identifier les nouvelles constructions et les nouveaux objets
<code>_EXST</code>	252	*	0,25 mm	Pour identifier les conditions ou les objets existants
<code>_ABAN</code>	252	*	0,25 mm	Pour identifier les objets abandonnés
<code>_DEMO</code>	6	DND_DASH ED_SHORT	0,35 mm	Pour identifier les objets à démolir

*Indique que la propriété ne change pas lorsque le statut est annexé au calque.

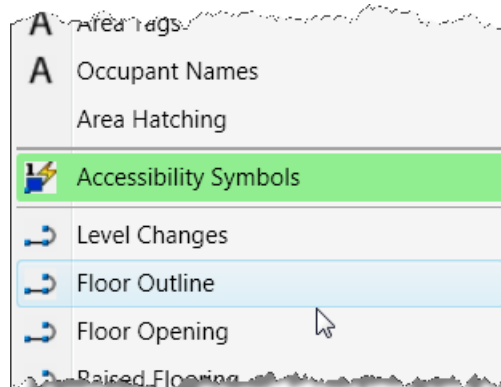
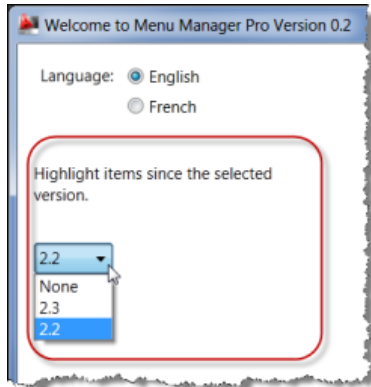
Si un jeu de sélections existe lorsque vous modifiez l'option *Layer Append Utility*, le système vous invite à appliquer le jeu à tous les objets sélectionnés. Le cas échéant, l'option retourne ensuite à la position *None*.





4.4.2 Fonctions des éléments

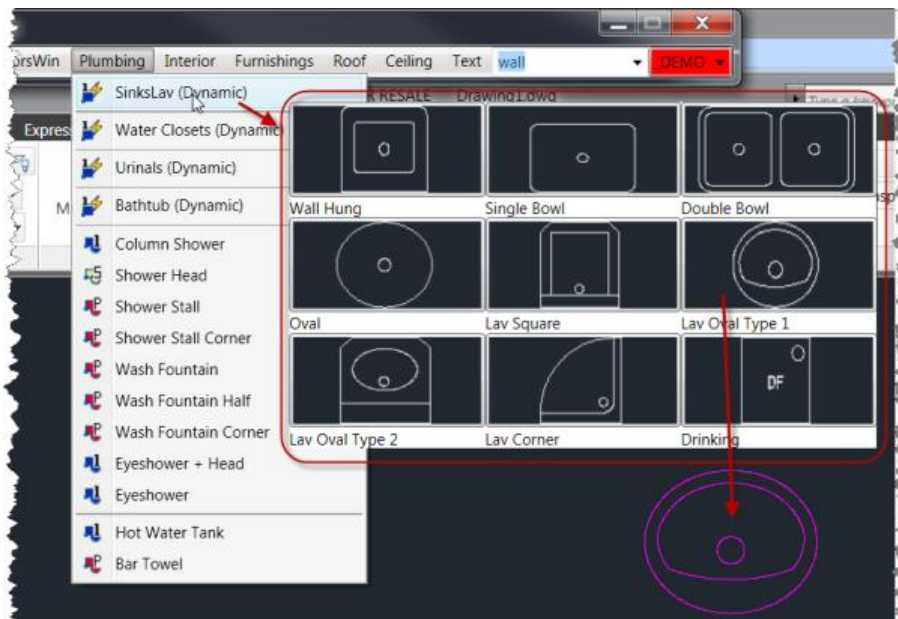
Dans la fenêtre *Menu Manager Settings Dialogue*, activez la fonction *Highlight item* pour afficher en vert les éléments nouveaux ou modifiés.



Les vignettes des blocs s'affichent automatiquement sous forme d'image infobulle contextuelle.



Menu Manager lit et affiche directement la vignette de chaque bloc dynamique dans une infobulle personnalisée. L'image et le nom de la zone de visibilité des blocs s'affichent. Vous pouvez placer l'objet correspondant en cliquant sur l'image.



4.4.3 Symboles des éléments du menu

Une variété de symboles est utilisée pour identifier les différents types d'éléments. En plus d'être une aide visuelle pour trouver le bon élément, les éléments de différents types servent généralement à effectuer différentes opérations lorsqu'ils sont sélectionnés. Par exemple, un élément de type bloc peut lancer la commande *Insert*; un élément de type linéaire peut lancer la commande *Polyline*, etc.

Symbole d'élément	Type d'élément	Opération effectuée (les opérations peuvent varier)
	Document PDF	Ouvrir le document s'il est trouvé
	Formulaire PDF	Ouvrir le document s'il est trouvé
	Vidéoclip	Ouvrir la vidéo avec Windows Media Player
	Paramètres	Changer les paramètres
	Paramètres – Configurer l'échelle de dessin	Configurer les échelles de dessin et d'annotation
	Paramètres – Calque	Créer ou activer un calque
	Paramètres – Type de ligne	Modifier les paramètres de type de ligne
	Outil	Lancer un programme personnalisé ou interne
	Linéaire – Type de trait solide	_pline
	Linéaire – Trait pointillé, trait centré ou trait fantôme	_pline
	Linéaire – Type de trait personnalisé	_pline
	Texte	_mtext
	Texte – Note	_qleader
	Cote – Linéaire	_dimlinear
	Cote – Alignée	_dimaligned
	Cote – Angulaire	_dimangular
	Bloc – Bloc de symboles, tel que les bulles de détail	_insert – Échelle correspond à LTScale
	Bloc – Bloc grandeur véritable, comme les appareils ménagers	_insert – Échelle mise à 1
	Bloc – bloc à une taille de 1 mm, comme les portes	_insert – Entrer l'échelle manuellement
	Bloc dynamique – Bulles de détail symboliques	_insert – Échelle correspond à LTScale
	bloc dynamique – Appareils ménagers de grandeur véritable	_insert – Échelle mise à 1
	Bloc dynamique – Bloc d'images à une taille de 1 mm, comme les portes	_insert – Entrer l'échelle manuellement

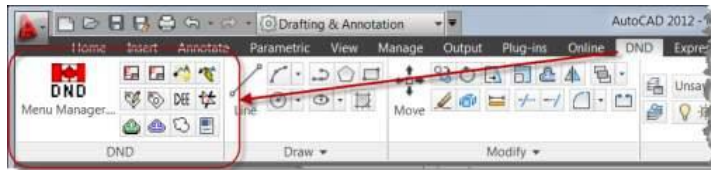


	Motif ou hachure	_bhatch ou _insert
	Traits multiples	Les styles de traits multiples sont insérés et la commande _mline est exécutée selon le style sélectionné

- ✎ Toutes les commandes lancées par Menu Manager sont précédées par un caractère de soulignement (_) comme _pline, aux fins de prise en charge de la version française d'AutoCAD.

4.5 OUTILS DE L'ONGLET DND DU RUBAN

L'onglet DND du ruban contient des outils spéciaux et des outils fréquemment utilisés. Les outils fournis dans cette barre d'outils sont décrits ci-dessous.



Outil	Opération
	Activer l'interface Menu Manager
	Importer les présentations et les cartouches en <u>anglais</u> du MDN
	Importer les présentations et les cartouches en <u>français</u> du MDN
	Accéder à l'ancienne fenêtre <i>Edit Attributes</i> afin de modifier les attributs des blocs
	Faire tourner l'attribut afin qu'il soit aligné à 0 degré, ce qui permet également de le placer
	Accéder à la commande <i>Express Tool MULTIPLE OFFSET</i> (exoffset) et automatiser la commande <i>Offset</i> pour permettre des décalages MULTIPLES dans le calque EN COURS.
	Placer une flèche d'annotation avec un POINT plutôt qu'une FLÈCHE ordinaire
	Placer une FLÈCHE ordinaire
	Automatiser les étapes d'utilisation de la commande CAL. Le système divise la



	distance entre deux extrémités par la valeur saisie.
	Placer des nuages
	Activer la commande <i>Cookie Cutter Trim</i> .
	Ouvrir la palette <i>Properties</i> et énumérer la liste des propriétés de l'objet ou du jeu d'objets sélectionné

4.6 CARTOUCHES ET GABARIT DU MDN

Les gabarits et les cartouches du MDN sont présentés dans le dossier ...\\AutoCAD\\Templates. Points importants :

- Tous les cartouches sont bilingues, mais il y a des versions anglaise et française pour chaque taille.
- L'anglais est la langue principale des cartouches en anglais et le français est la langue principale des cartouches en français.
- La version est indiquée par l'ajout d'un suffixe de **_E** pour l'**anglais** et **_F** pour le **français** aux noms de toutes les présentations.
- Tous les cartouches, qu'ils soient en français ou en anglais, sont stockés dans des dossiers distincts, indiqués par le suffixe **_E** ou **_F**, selon le cas. Par exemple, le dossier **dnd_layouts_ctb_E.dgn** ne contient que des cartouches en anglais.
- Par défaut, les unités sont des millimètres dans tous les gabarits du MDN. Pour exécuter des travaux extérieurs nécessitant d'être définis en mètres, sélectionnez l'échelle appropriée dans le menu **_Setup**.
- Les textes des cartouches du MDN sont des attributs et doivent le demeurer.

Gabarits et cartouches anglais	
Nom de fichier	Description
DND_B1_CTB_E.dwt	Gabarit par défaut (un cartouche B1 est placé en bloc dans la présentation)
DND_B1_XREF_CTB_E.dwt	Gabarit faisant référence à DND_B1_XREF_Border_CTB_E.dwg. Destiné aux grands projets. (Le cartouche DND_B1_XREF_Border_CTB_E.dwg doit être copié manuellement dans le dossier de projet)
DND_Layouts_CTB_E.dwg	Fichier renfermant tous les cartouches de dessin du MDN comme présentations à importer au besoin.
DND_B1_XREF_Border_CTB_E.dwg	Cartouche B1 à utiliser comme référence pour les dessins créés avec le fichier DND_B1_XREF_CTB.dwt.



Les versions françaises des fichiers susmentionnés sont également livrées.

4.6.1 Options de configuration des cartouches du MDN

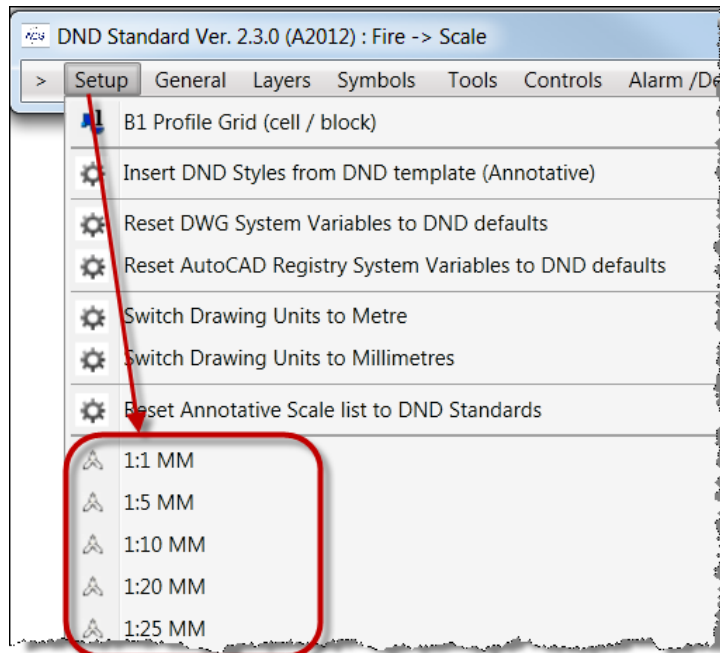
Le tableau suivant illustre les différentes options de configuration des cartouches.

Cas	Directives
Utiliser le cartouche B1 1000 x 707 comme bloc	Pour les nouveaux dessins, utilisez le gabarit par défaut DND_B1_CTB_E.dwt ou DND_B1_CTB_F.dwt. Dans le cas d'un dessin existant, utilisez les outils <i>DND Layout</i> pour importer le cartouche de présentation B1 1000 x 707. 
Utiliser le cartouche B1 1000 x 707 comme référence	Copiez DND_B1_XREF_Border_CTB_E.dwg ou DND_B1_XREF_Border_CTB_F.dwg du dossier AutoCAD/Templates vers votre dossier de projet. Lorsque vous créez des dessins, utilisez le gabarit DND_B1_CTB_E.dwt ou DND_B1_CTB_F.dwt. Les nouveaux dessins font automatiquement référence au cartouche B1 1000 x 707 du fichier de projet DND_B1_XREF_Border_CTB_E.dwg ou DND_B1_XREF_Border_CTB_F.dwg.
Utiliser les cartouches du MDN plutôt que le cartouche B1 1000 x 707	Dans le cas d'un dessin existant, utilisez l'outil <i>DND Layout</i> pour importer une présentation utilisant un cartouche précis du MDN. 

Examinez la section Composition du dessin de la *Norme CAO/BIM du MDN* pour connaître les normes de configuration des cartouches.

4.7 ÉCHELLE DE DESSIN DU MDN

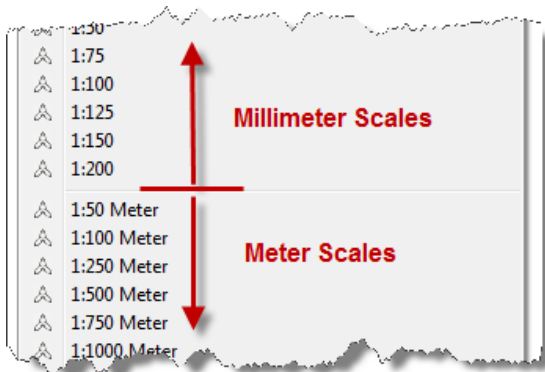
Le menu **Setup** de **Menu Manager** liste les échelles de dessin privilégiées du MDN.



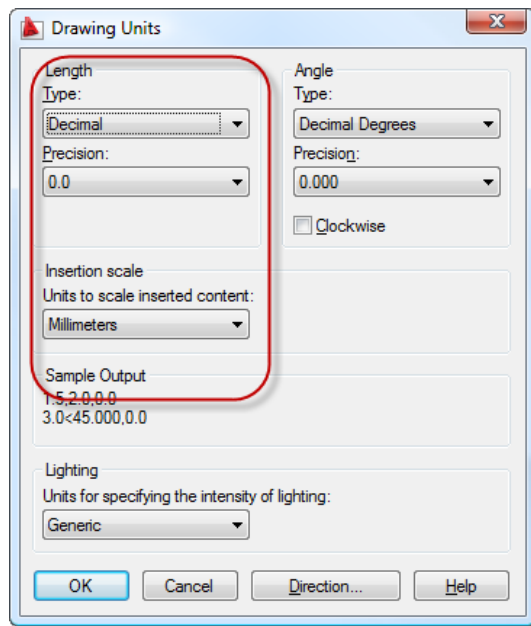
Lorsque vous sélectionnez une échelle, Menu Manager règle certains paramètres des unités du dessin et l'échelle du dessin.

4.7.1 Paramètres des unités de dessin

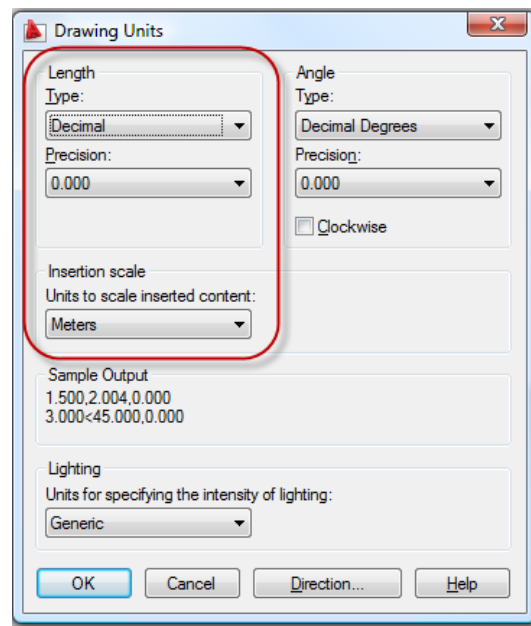
Les valeurs d'unités de dessin (type de longueur, précision et échelle d'insertion) sont ajustées selon que vous sélectionnez l'échelle en millimètres ou l'échelle en mètres, comme le montre le tableau ci-dessous.



Lorsque vous sélectionnez l'échelle en **millimètres**, les unités de dessin sont réglées comme le montre la saisie ci-dessous.



Lorsque vous sélectionnez l'échelle en **mètres**, les unités de dessin sont réglées comme le montre la saisie ci-dessous.



4.7.2 Échelles de dessin

Les échelles de dessin Menu Manager permettent d'ajuster la taille des objets (texte, cotes, blocs, etc.) au moment où vous les placez. Toutefois, si le dessin en cours utilise l'échelle d'annotation intégrée, le réglage de l'échelle de dessin à partir de Menu Manager amènera le système à tenter d'utiliser automatiquement cette échelle pour ajuster les objets d'annotation.

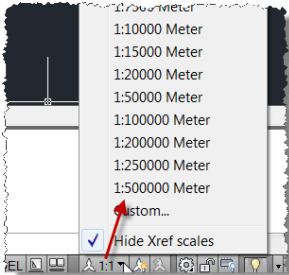
Voici les critères qui déterminent quel mécanisme vous devez utiliser pour ajuster la taille d'objets comme du texte, des cotes et des blocs.

Échelle de dessin Menu Manager	
Critères à vérifier	Méthode de mise à l'échelle utilisée
Si vous utilisez AutoCAD 2008 ou une version plus récente et DIMANNO = 1 (le style de cote courant est annotatif)	Échelle d'annotation
Si DIMANNO = 0 (le style de cote courant n'est pas annotatif)	Échelle non en annotation



4.7.2.1 Utiliser l'échelle d'annotation

Cette section explique comment utiliser cette nouvelle fonction dans le cadre de la norme CAO/BIM du MDN.



En général, vous définissez des objets annotatifs (texte, cotes, blocs, etc.) selon un format de papier. L'échelle d'annotation définie pour les fenêtres de présentation et l'espace objet détermine la taille des objets annotatifs dans ces espaces.

En plus de contrôler des objets annotatifs, les types de ligne s'ajustent automatiquement en fonction de l'échelle d'annotation si vous configurez la variable système MSLTSCALE = 1.

Ces caractéristiques sont décrites dans le tableau suivant.

Nouvel élément	Définition (texte provenant de la rubrique d'aide d'AutoCAD 2008)
Échelle d'annotation	Le paramètre Échelle d'annotation est enregistré avec l'espace objet, les fenêtres de présentation et les vues de l'objet. Lorsque vous ajoutez des objets annotatifs à votre dessin, ceux-ci prennent en charge l'échelle d'annotation courante. Ils sont mis à l'échelle en fonction de ce paramètre et s'affichent automatiquement à la taille correcte dans l'espace objet.
Objet annotatif	Un objet couramment utilisé pour annoter des dessins est doté de la propriété <i>Annotative</i> (annotatif). Lorsque la propriété <i>Annotative</i> est activée (réglée à Yes) pour cet objet, il est dit objet annotatif.
MSLTSCALE (variable système)	Lorsque la variable système MSLTSCALE est réglée à 1 (valeur par défaut), les types de ligne affichés dans l'onglet <i>Model</i> sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation.

4.7.2.2 Échelle d'annotation Menu Manager

Lorsque vous sélectionnez une échelle à partir de Menu Manager, considérez les points suivants :

- Si l'échelle d'annotation est déjà réglée, le système la considérera comme l'échelle en cours.
- Si elle n'est pas réglée, cette échelle sera créée.
- Si vous êtes dans l'espace papier, l'espace objet sera activé.
- Si vous êtes dans une fenêtre de présentation active, définissez ou modifiez l'échelle d'annotation directement à partir des outils d'annotation AutoCAD. Menu Manager ne réglera pas l'échelle si vous êtes dans une fenêtre de présentation.
- Lors de la sélection de rubriques de texte dans Menu Manager, la taille du texte sera mise en format papier seulement (2,5 mm).

- Tous les blocs normalisés du MDN habituellement ajustés de manière à correspondre à l'échelle du dessin sont annotatifs. Par conséquent, ces blocs sont automatiquement ajustés au moyen de l'échelle d'annotation. Dans Menu Manager, ces blocs sont identifiés au moyen du symbole

4.7.2.3 Réinitialisation de la liste d'échelles d'annotation

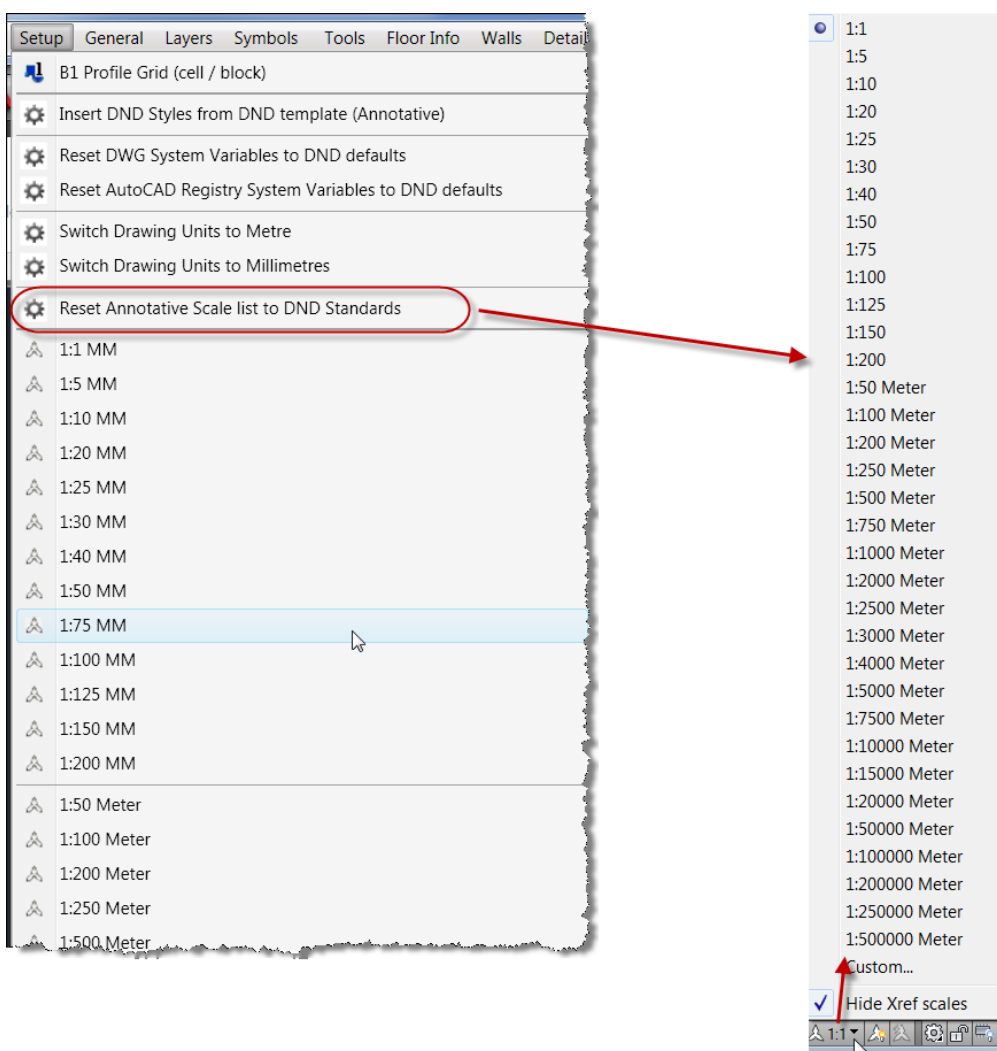
La liste d'échelles d'annotation incluse dans AutoCAD est enregistrée avec le dessin. Par conséquent, la liste des échelles varie en fonction du dessin ouvert.

AutoCAD permet de réinitialiser la liste. Toutefois, la liste d'échelles par défaut est une liste incohérente d'échelles métriques et impériales et vous ne pouvez pas redéfinir cette liste par défaut.

- ✎ La liste des échelles de dessin privilégiées du MDN dans Menu Manager demeure la même d'un dessin à l'autre.

Dans Menu Manager, un outil personnalisé permet de réinitialiser la liste des échelles d'annotation dans la barre d'état pour que la liste d'AutoCAD corresponde à la liste des échelles préférées du MDN.

Dans le menu *Setup*, sélectionnez **Reset Annotative Scale list to DND Standards** pour exécuter un script personnalisé permettant de réinitialiser la liste d'échelles d'annotation.





4.7.2.4 Échelle non en annotation

Lorsque vous sélectionnez une échelle dans Menu Manager et que vous êtes dans l'espace objet, le texte, les cotes et certains symboles sont automatiquement ajustés selon l'échelle sélectionnée.

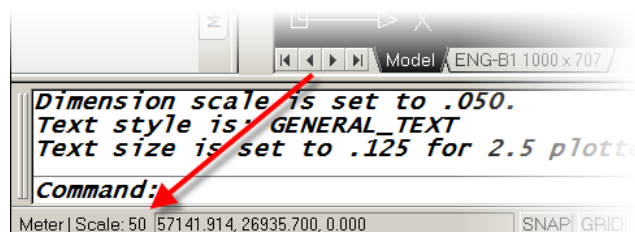
Les valeurs DIMSCALE, LTSCALE et *Text Height* sont toutes ajustées selon l'échelle sélectionnée et d'autres facteurs, comme les unités de dessin.

Si vous vous trouvez dans l'espace papier, les valeurs DIMSCALE, LTSCALE et PSLTSCALE sont réglées à 1 et la hauteur du texte est ajustée selon la hauteur du trait de texte choisi.

La ligne de commande affiche les paramètres modifiés. Le tableau suivant montre les messages qui s'affichent lorsque vous sélectionnez une échelle de 1:50, selon quatre scénarios possibles.

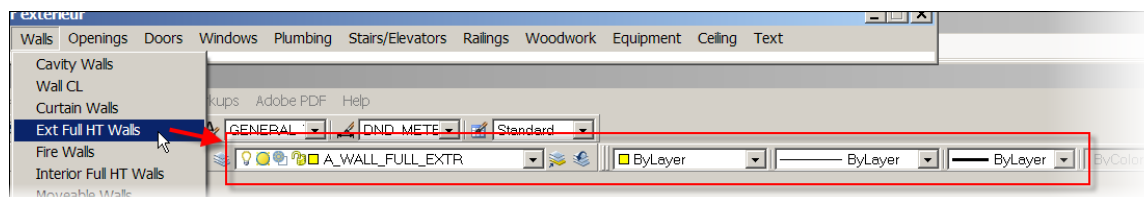
Paramètres affichés dans la ligne de commande
Sélection de l'échelle 1:50 dans l'espace objet, avec des unités en millimètres .
<i>Command: (setq scalefac 50.0000)(princ) Command: SSF_INI Scale factor = 1:50.0 Dimension scale is set to 50.000. Text style is: GENERAL_TEXT Text size is set to 125.000 for 2.5 plotted text height.</i>
Sélection de l'échelle 1:50 dans l'espace papier, avec des unités en millimètres .
<i>Command: (setq scalefac 50.0000)(princ) Command: SSF_INI Scales altered for use in paper space Scale factor = 1:50.0 Dimension scale is set to 1.000. Text style is: GENERAL_TEXT Text size is set to 2.500 for 2.5 plotted text height.</i>
Sélection de l'échelle 1:50 dans l'espace, avec des unités en mètres .
<i>Command: (setq scalefac 50.0000)(princ) Command: SSF_INI Scale factor = 1:50.0 (all other scales are factored for meters) Dimension scale is set to 0.050. Text style is: GENERAL_TEXT Text size is set to 0.125 for 2.5 plotted text height.</i>
Sélection de l'échelle 1:50 dans l'espace papier, avec des unités en mètres .
<i>Command: (setq scalefac 50.0000)(princ) Command: SSF_INI Scales altered for use in paper space Scale factor = 1:50.0 Dimension scale is set to 1.000. Text style is: GENERAL_TEXT Text size is set to 2.500 for 2.5 plotted text height.</i>

 L'échelle en cours est affichée à gauche des paramètres, à côté des unités.



4.8 CALQUES

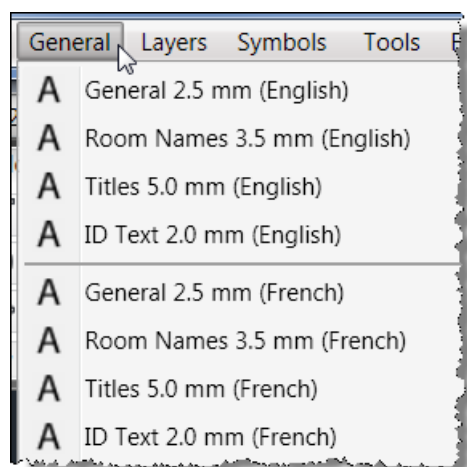
La sélection de certains éléments dans Menu Manager entraîne automatiquement la création d'un calque et en établit les propriétés, conformément à la norme CAO/BIM du MDN.



⚠ Si le même calque existe déjà dans le dessin, Menu Manager l'activera de nouveau. Ses propriétés ne seront pas modifiées.

4.9 TEXTE

Le menu **General** renferme des rubriques de texte destinées à un usage général, en anglais et en français.



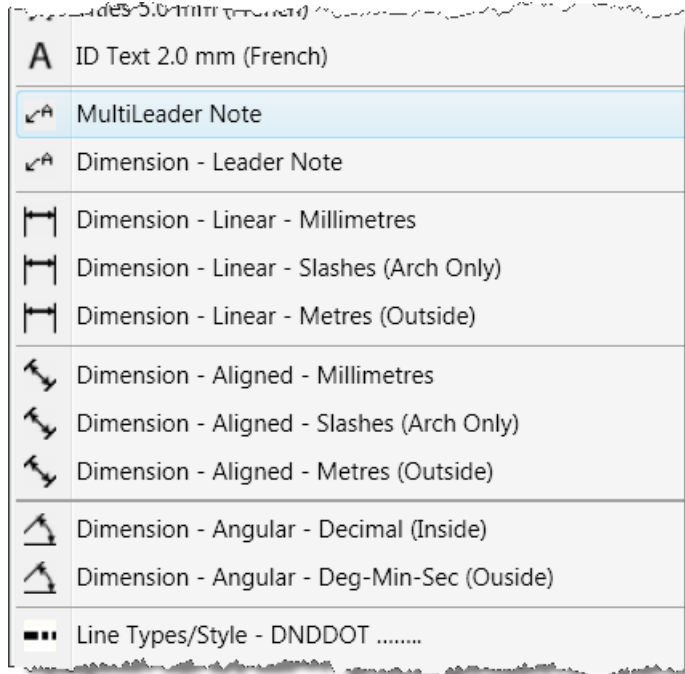
D'autres rubriques de texte propres à des disciplines sont également disponibles dans divers menus.

Les rubriques de texte Menu Manager permettent de configurer le **calque**, le **style** et la **taille du texte**, de même que d'activer la commande **MTEXT**.

Examinez la section [Échelles de dessin](#) pour en apprendre davantage sur l'ajustement de la taille du texte dans Menu Manager.

4.10 COTES

Les éléments de cote du menu **General** servent à placer les cotes.



Sélectionnez les cotes dans Menu Manager pour régler le **calque** et le **style de cote** et activer les commandes **dimlinear**, **dimaligned**, **dimangular** et **qleader**.

- ✎ Si vous ne trouvez pas le style de cote dans le dessin actif, le style de cote actif est utilisé.
- ✎ Lorsque vous travaillez dans un dessin non en annotation, ne sélectionnez pas les styles de cote dans le champ **Dim Style Control** d'AutoCAD. Si vous procédez ainsi, le système réinitialise l'échelle **dimScale** et vous devrez sélectionner de nouveau l'échelle dans le menu **Setup** de Menu Manager.

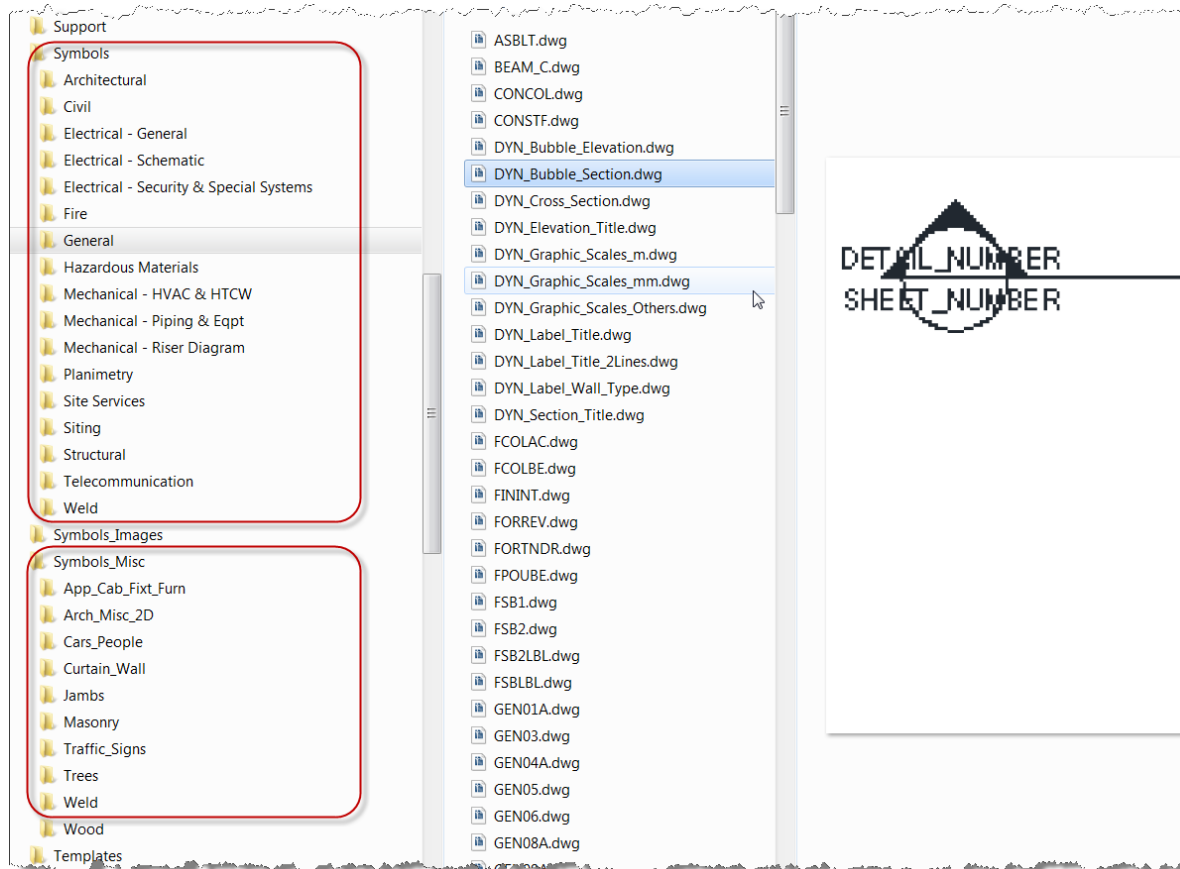


4.11 BLOCS

Un grand nombre de symboles normalisés du MDN sont offerts sous forme de bloc dans AutoCAD. Ces blocs sont stockés sous forme de fichiers distincts et classés dans des sous-dossiers du dossier **Symbols**.

Tous les blocs normalisés sont stockés en format AutoCAD 2010, organisés de manière à correspondre à la structure des menus de discipline Menu Manager et accessibles dans ces derniers.

Vous trouverez un jeu de blocs non standard dans le dossier **Symbols_Misc**. Vous ne pouvez pas accéder à ces blocs à partir de Menu Manager.



4.11.1 Placer les blocs du MDN

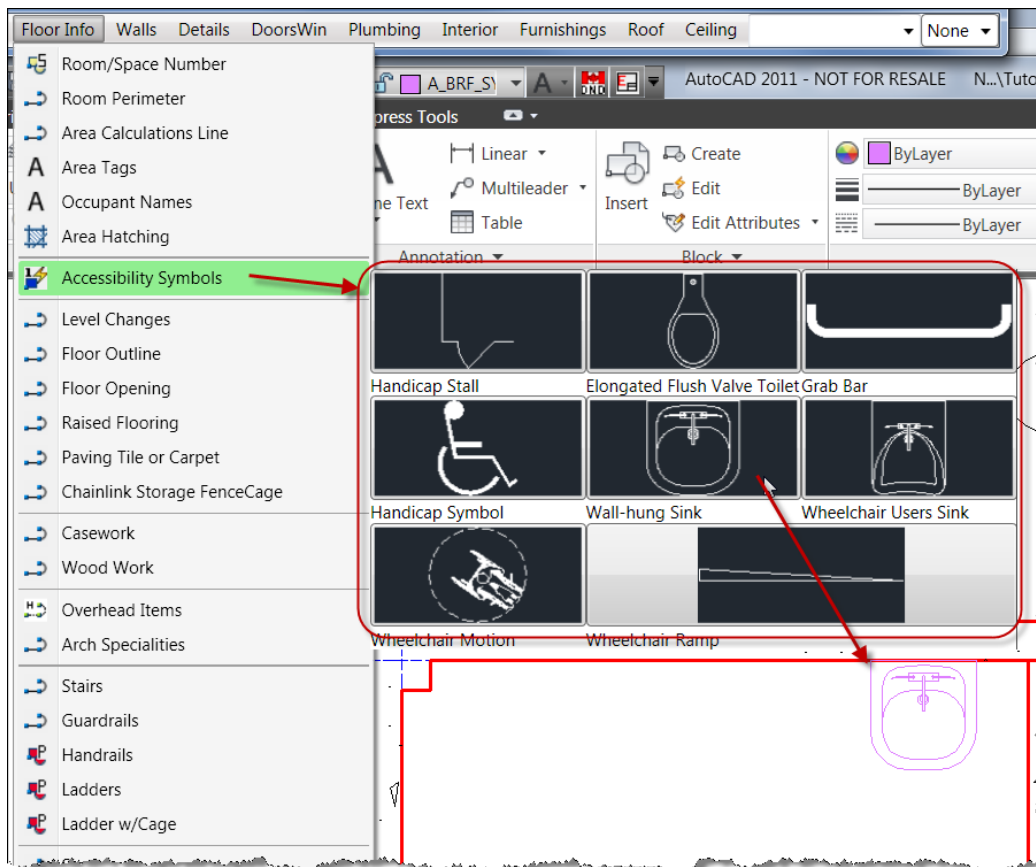
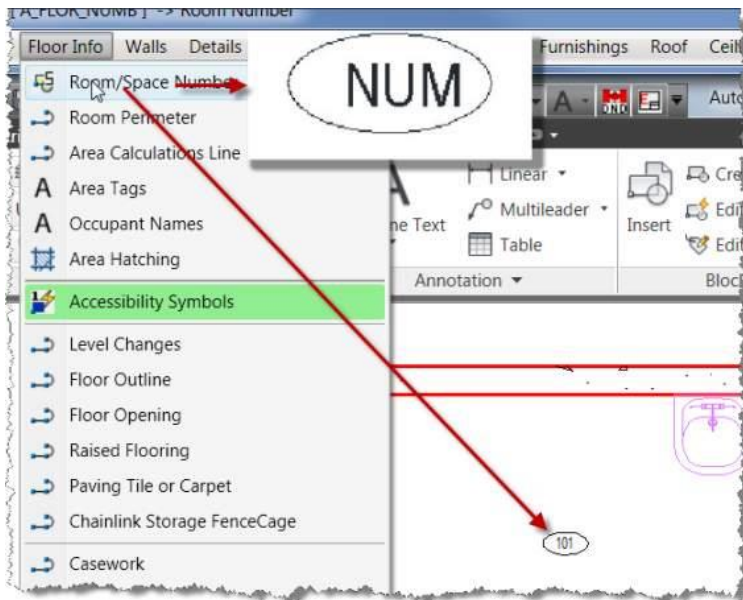
- ✎ Tous les blocs normalisés du MDN peuvent et devraient être placés uniquement au moyen de Menu Manager.

Les éléments de menu de Menu Manager qui placent des blocs sont appelés éléments de **type symbole** et sont identifiés à l'aide d'une des nombreuses variantes du symbole de bloc.





Lorsque le curseur passe sur le nom d'un élément, une fenêtre de prévisualisation s'ouvre et affiche l'image à laquelle le symbole fait référence.

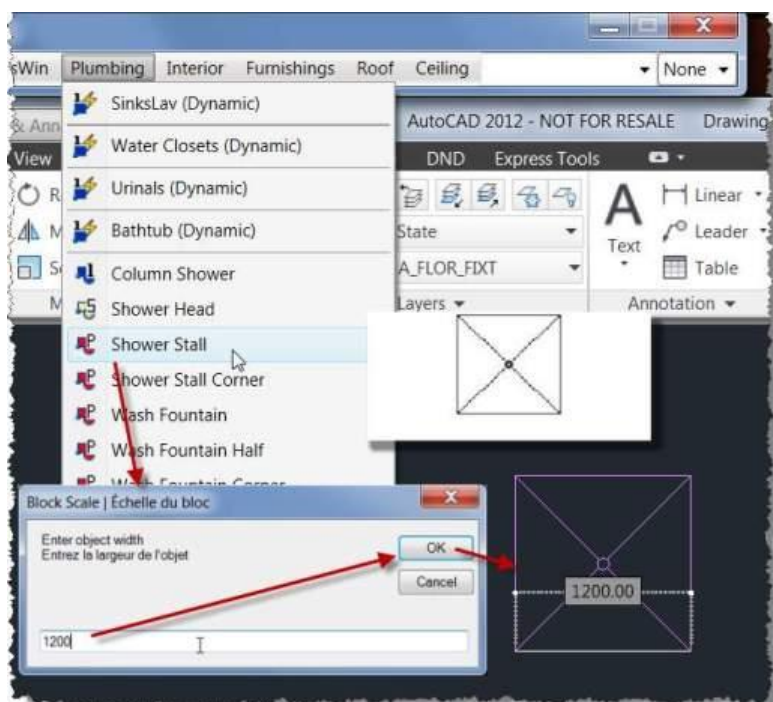


4.11.2 Échelles des blocs

Habituellement, lorsqu'un bloc est placé à partir de Menu Manager, il est automatiquement mis à l'échelle au moyen d'une des trois méthodes suivantes (selon le type de symbole).

Symbole de l'élément	Mise à l'échelle	Exemple de type de symbole
	Échelle de 1	Réservoir eau chaude
	Mis à l'échelle pour utiliser l'échelle du dessin ou l'échelle d'annotation	Étiquette Bulle Détail
	Définie par l'utilisateur	Douche

Dans le cas des blocs définis par l'utilisateur, comme le bloc relatif aux portes, vous devez inscrire la taille de l'objet dans la fenêtre de dialogue qui s'affiche. Dans le cas d'une porte de 600 mm, où une unité correspond à 1 mm, entrez la valeur 600.



4.12 STYLES DE LIGNES PERSONNALISÉS

Afin d'éliminer les problèmes liés au type de trait lors du transfert de fichiers entre AutoCAD et MicroStation, sept types de traits couramment utilisés ont été créés et rendus accessibles à la fois dans AutoCAD et dans MicroStation. Ces types de traits doivent être utilisés à la place des types de traits ACAD couramment utilisés, comme DASHED2.

Bien que tous les types de traits AutoCAD soient toujours pris en charge, vous devez utiliser les nouveaux types de traits du MDN suivants lorsque vous avez besoin de divers traits pointillés et d'axes.

Types de traits du MDN	Types de traits ACAD (équivalents)
DND_DOT	DOT2
DND_DASHED_SHORT	HIDDEN2
DND_DASHED_MED	DASHED2
DND_DASHED_LONG	DASHEDX2
DND_CENTER_DOT	DASHDOT2
DND_CENTER_DASH	CENTER2
DND_PHANTOM	DIVIDE2

Tous ces types de traits du MDN se trouvent dans le menu **General** de **Menu Manager**. Sélectionnez un des éléments pour activer un style de trait.



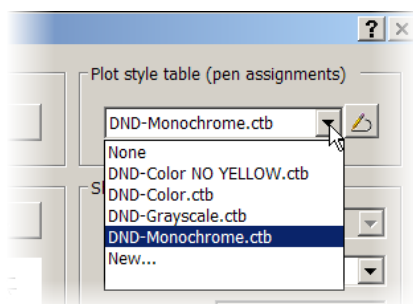
Tous les calques créés par la sélection d'éléments dans Menu Manager auront automatiquement le type de trait approprié, attribué à titre de propriété du calque (*bylayer*).

4.13 IMPRESSION/TRAÇAGE AU MDN

Des paramètres personnalisés de styles de traçage et d'estampes du MDN sont inclus dans les gabarits du MDN afin d'aider à normaliser le résultat de tous les dessins techniques du MDN.

4.13.1 Styles de traçage du MDN

Les fichiers du MDN de style *Colour Dependent Plot* (CTB) sont disponibles pour l'impression des dessins du MDN. Les largeurs de trait sont configurées pour l'utilisation de l'option *Use Object Lineweight*. Le MDN utilise l'attribution de propriétés par calque pour ses objets; par conséquent, les largeurs de trait au stylo sont déterminées par les largeurs attribuées aux calques.





- ✎ Bien que la relation couleur/largeur soit maintenue, la couleur n'a pas d'incidence sur la largeur du trait au stylo quand les styles CTB sont utilisés.

Fichiers CTB du MDN	
Nom du fichier CTB	Description
DND-Monochrome.ctb	Pour les impressions en noir. Tous les objets en couleurs sont imprimés en noir, sauf dans le cas des couleurs désignées et des couleurs tramées.
DND-Grayscale.ctb	Toutes les couleurs des objets sont converties en teintes de gris.
DND-Color.ctb	Pour les impressions en couleur. Les couleurs désignées sont tramées.
DND-Color NO YELLOW.ctb	Semblable à DND-Color.ctb, à la différence que les jaunes numéros 2, 41, 50 et 51 sont imprimés en noir.

- 📖 Consultez les sections Largeur de trait et Couleur de la *Norme CAO/BIM du MDN* pour obtenir de plus amples renseignements sur les normes relatives à la largeur des traits et aux couleurs.

4.13.2 Estampe MDN

Une estampe est intégrée au moyen d'un objet *Field* dans la partie droite de tous les cartouches techniques du MDN. L'estampe comprend les quatre éléments suivants :

CITY VILLE	
PROVINCE	
PROJECT PROJET	
PROJECT NAME NOM DU PROJET	
TRADE MÉTIER	DATE
Trade Métier	YYYY/MM/DD
SUBJECT SUJET	
SUBJECT SUJET	
PRODUCTION	REVIEWED REVU
DESIGNED ÉTUDIÉ	XX XX
XX	XX
DRAWN DESSINÉ	PROJ MGR GEST PROJ
XX	XX
CHECKED VÉRIFIÉ	DES MGR GEST CONC
XX	XX
COORDINATION	FIRE INCENDIE
XX	XX
WBS NO. NO. CTP	PP NO. NO. DP
XXXXXXXX	XXXXXXXX
DWG. NO. NO. DESSIN	X-XX-XXXXX - XXXX-X
Canada	

Sheet of

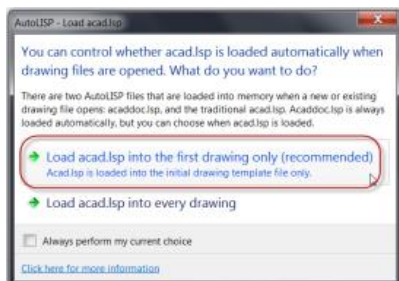
1. Nom du dessin et chemin d'accès complet
2. Nom de la présentation
3. Nom de l'utilisateur
4. Date

4.13.3 Impression en format PDF

La norme du MDN ne propose aucun utilitaire permettant de générer des impressions en format PDF à partir d'AutoCAD.

5 Foire aux Questions

1. Que faire lorsque je reçois le message suivant d'AutoCAD à l'ouverture d'un nouveau dessin?

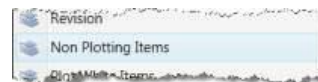


Sélectionnez la première option. Menu Manager se chargera automatiquement la prochaine fois que vous ouvrirez AutoCAD avec le profil de la norme du MDN configuré au moyen de la trousse d'outils du MDN.

2. La norme du MDN et Menu Manager ne se chargent pas lorsque je démarre AutoCAD.

La méthode utilisée pour lancer AutoCAD peut forcer le lancement d'un profil précis. Cela vaut particulièrement lorsqu'une application verticale (p. ex., Civil 3D) est lancée. Consultez la section Démarrage avec le profil du MDN.

3. Comment faire pour que certains objets de mes dessins du MDN ne soient pas imprimés?



*Sélectionnez l'élément Non Plotting Items du menu Layers pour que le calque actif prenne la valeur **_ANNO_NPLT**. Les objets placés sur ce calque ne seront pas imprimés.*

4. Comment faire pour que certains objets de mes dessins du MDN soient imprimés en blanc?



*Sélectionnez l'élément Plot White Items du menu Layers pour que le calque actif prenne la valeur **_PLT_WHITE**. Les objets placés sur ce calque seront imprimés en blanc.*

5. La norme est-elle prise en charge par ADT ou d'autres applications verticales?

Oui. Veuillez cependant noter que toutes les combinaisons logicielles/matérielles n'ont pas été mises à l'essai. Du soutien limité est offert pour que les normes fonctionnent dans l'environnement vertical.

6. La norme est-elle compatible avec AutoCAD Lite?

Non.

7. Que dois-je faire lorsque le calque dont j'ai besoin n'existe pas dans la norme CAO/BIM?

Créez le calque voulu au moyen de la structure et des conventions de dénomination décrites dans la norme.

8. Que dois-je faire des calques ajoutés à mon dessin qui ne font pas partie de la norme?

Fournissez une liste des calques non normalisés créés.

9. Quels fichiers CTB dois-je utiliser dans mes dessins non normalisés?

Si ces dessins sont présentés au MDN, assurez-vous de respecter les exigences et vérifiez que les dessins non conformes à la norme sont acceptés. Le cas échéant, présentez tous les fichiers électroniques à l'appui (y compris les fichiers CTB personnalisés) et les documents nécessaires pour que le MDN puisse reproduire le dessin imprimé.



Appendice A : Configuration du profil du MDN

Cette section présente en détail les différentes procédures relatives à la création et à la configuration du profil AutoCAD personnalisé du MDN. Il y a 3 options:

- Utiliser l'option du profil export/import pour copier un profil du MDN existant à partir d'un ordinateur vers un autre ordinateur. Reférez-vous à la documentation AutoCAD pour de plus amples informations.
- Créer un profil automatiquement
- Créer et configurer un profil manuellement

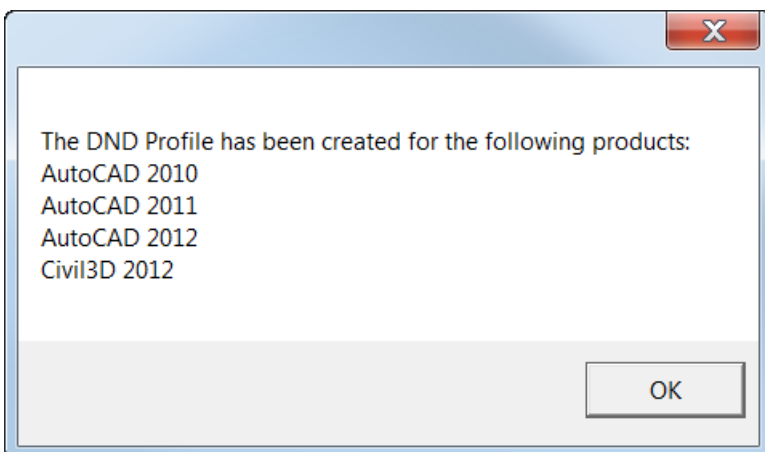
✎ Ces étapes sont requises seulement si le profil sur mesure du MDN n'a pas été automatiquement créé durant la procédure d'installation.

CREATION D'UN PROFIL- AUTOMATIQUEMENT

La trousse d'outils du MDN inclus un programme qui s'intitule " CreateDNDProfile.exe" dans le répertoire "C:\DND_Toolkit_R23\Autodesk_2010-2012 " aussi bien que dans "C:\DND_Toolkit_R23\Autodesk_2013-2015". Ce programme crée un profil du MDN sur mesure avec tous les ajustements propres à AutoCAD installés sur l'ordinateur.

1. Pour exécuter « **CreateDNDProfile.exe**» double-cliquer le programme dans Windows Explorer.

Un message similaire à celui ci-dessous montrera une liste des produits pour lesquels un profil du MDN a été créer et installer comme profil en cours.



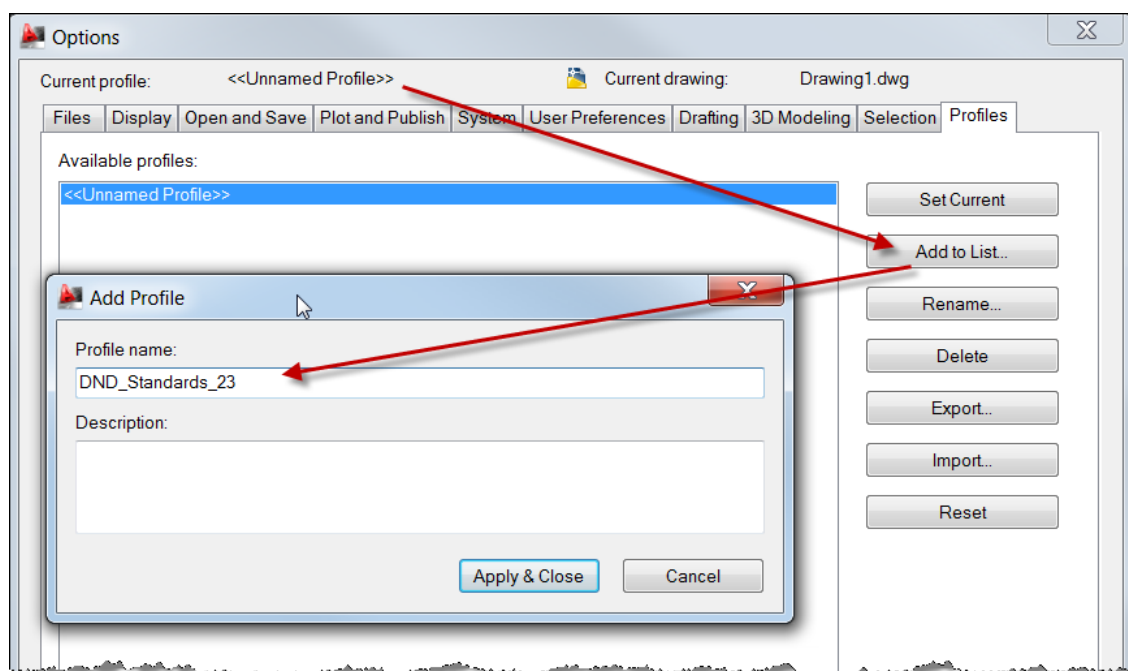
✎ Le profil actif pour chaque produit a été utilisé dans ce modèle afin de créer le profile "DND_Standards_23".



CRÉATION DU PROFIL DE LA NORME DU MDN MANUELLEMENT

Suivez les étapes ci-dessous pour créer le profil DND_Standards_23 :

1. Sur la ligne de commande, tapez **Options**.
2. Cliquez sur l'onglet **Profiles**.
3. Régler le profil en cours au nom du profil que vous utilisez normalement. En cas de doute, utilisez **Unnamed Profile** comme profil.
4. Ajoutez **DND_Standards_23** à la liste de profils.
5. Après avoir ajouté le profil, sélectionnez-le et cliquez sur **Set Current**.



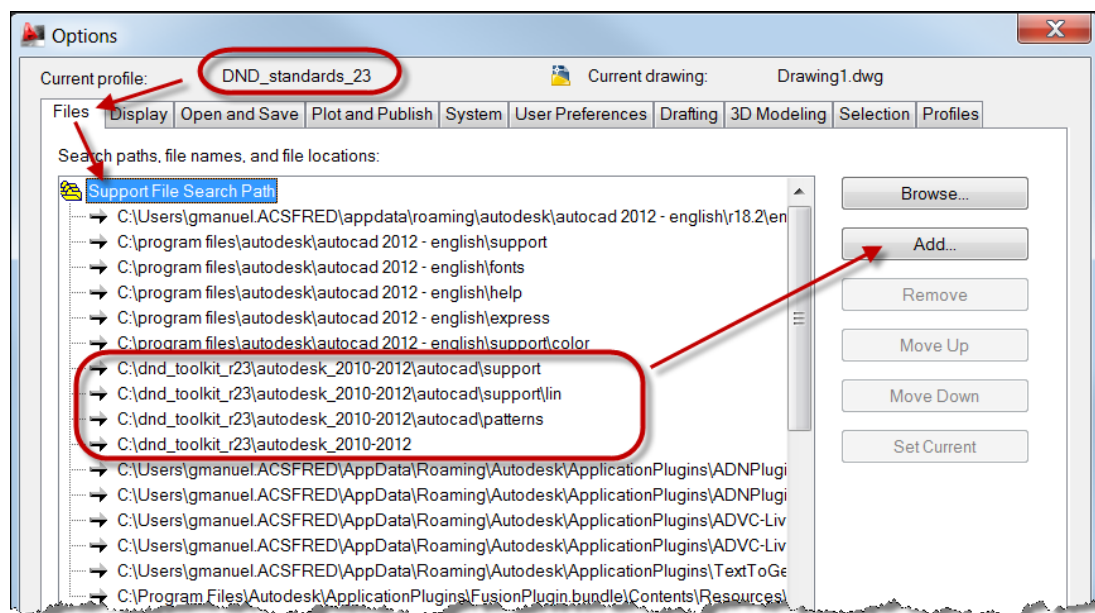


Configurer les chemins d'accès aux dossiers Support du profil du MDN

Une fois que DND_Standards_23 est le profil en cours, configurez les chemins d'accès aux dossiers Support suivants :

6. Cliquez sur l'onglet **Files**.
7. Développez le chemin d'accès **Support File Search Path**.
8. Ajoutez les chemins d'accès de la trousse d'outils ci-dessous au moyen du bouton **Add...**

✂ Dans AutoCAD 2010, remplacez le chemin d'accès par ...supportlin with supportlin_2010.



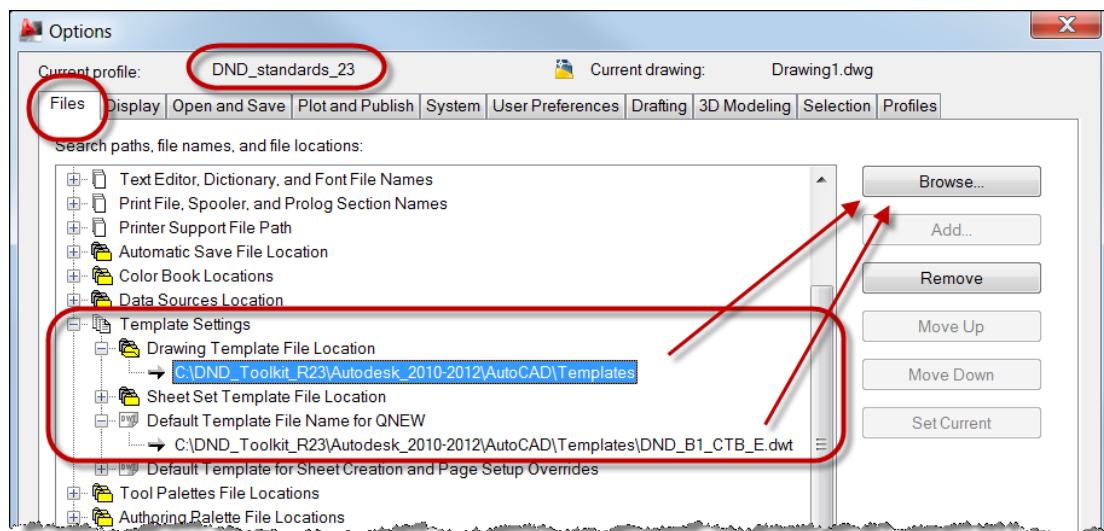
Régler les paramètres des gabarits du profil du MDN

La trousse d'outils comprend un ensemble de gabarits des normes du MDN conçus pour les feuilles et les dessins de projet du MDN.

Réglez le profil du MDN comme profil en cours, puis réglez les paramètres de gabarit suivants afin qu'ils pointent vers les gabarits du MDN situés dans le dossier d'installation de la trousse d'outils du MDN.

9. Cliquez sur l'onglet **Files**.
10. Trouvez le nœud **Template Settings** dans la liste et développez les deux nœuds indiqués dans l'encadré rouge ci-dessous.

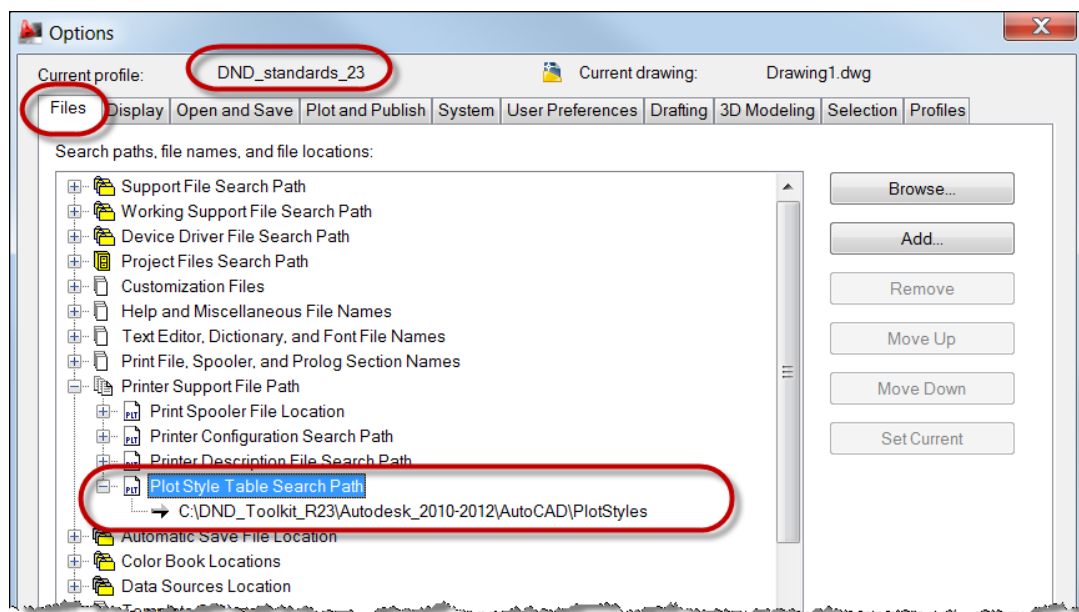
11. Utilisez le bouton **Browse...** pour pointer le paramètre vers le dossier et le fichier indiqués ci-dessous.



Régler les paramètres de style de traçage du MDN

Réglez le profil du MDN comme profil en cours et configurez les paramètres de chemin d'accès de recherche du tableau des styles de traçage afin qu'ils pointent vers le dossier du MDN, tel qu'illustré.

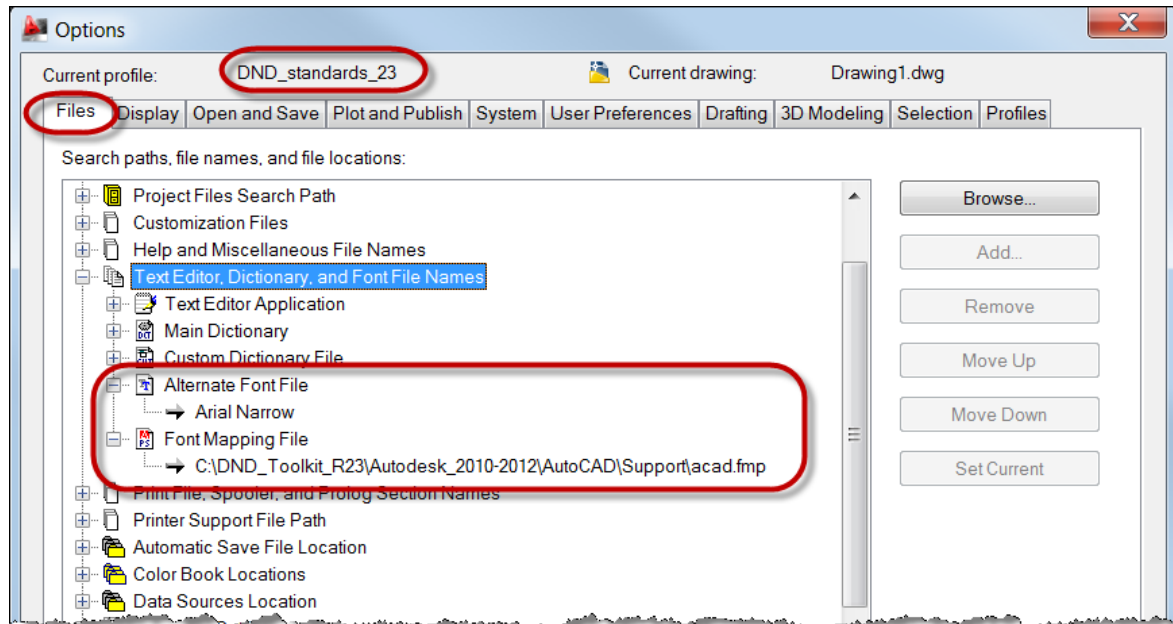
12. Trouvez le nœud **Printer Support File Path** sous l'onglet **Files** et développez **Plot Style Table Search Path**, tel qu'illustré ci-dessous.
13. Utilisez le bouton **Browse...** pour pointer le réglage vers le dossier encadré en rouge ci-dessous.



Régler les paramètres de police et de texte du MDN

Réglez le profil du MDN comme profil en cours et ajustez les paramètres de police comme dans la saisie d'écran ci-dessous.

14. Identifier les nœuds **Text Editor**, **Dictionary** et **Font File Names** sous l'onglet **Files** et développez les fichiers **Alternate Font File** et **Font Mapping File**.
15. Cliquez sur **Browse...** pour régler les valeurs.



16. Développez **Main Dictionary**.
17. Sélectionnez **Canadian English**.





Régler les paramètres de “Trusted Locations” (2014 et 2015 seulement)

Réglez le profil du MDN comme profil en cours et ajustez les paramètres de “Trusted Locations” comme dans la saisie d’écran ci-dessous.

18. Trouvez le nœud “**Trusted Locations**”.

19. Ajoutez les chemins d’accès de la trousse d’outils ci-dessous au moyen du bouton **Add...**

Search paths, file names, and file locations:

